

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Skripsi berjudul ““***Game online pada Point Blank dan Pola Belajar Mandiri Anak Pria (Studi Deskriptif Kualitatif di SMP Negeri 28 Medan)***”.” yang merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi di Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Medan Area.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada Ibu Dra. Nina Siti S. Siregar, M.Si selaku Pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan dan Ibu Dra. Effiati Juliana Hasibuan, MSi selaku pembimbing II sekaligus Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi yang telah memberi dorongan, arahan dan waktu dalam menyelesaikan skripsi ini. Terimakasi kepada Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Bapak Drs. Amir Purba, MA, Ph.D, serta seluruh staff pengajar.

Ungkapan terimakasih dan penghargaan yang tulus kepada kedua orang tua tercinta dan saudara saya terima kasih buat dukungan doa dan semangat yang telah diberikan kepada penulis. Serta ucapan terima kasih kepada teman-teman yang telah membantu penulis dan seluruh stambuk 2011 yang tidak dapat penulis sebut namanya satu persatu. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat dalam pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya Ilmu Komunikasi

Medan, 2015
Penulis

Febri Amira Fauza

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Fokus Penelitian	4
1.3 Perumusan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.5.1 Manfaat Teoritis	5
1.5.2 Manfaat Praktis	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Komunikasi	7
2.1.1 Unsur-Unsur Komunikasi	8
2.2.2 Komunikasi Massa.....	12
2.2.3 Ciri-Ciri Komunikasi Massa.....	12
2.2.4 Efek Komunikasi Massa	13
2.2.5 Fungsi Komunikasi Massa.....	14
2.2 <i>Game online</i>	15
2.2.1 Pengertian <i>Game online</i>	15
2.2.2 Jenis-Jenis <i>Game online</i>	17
2.2.3 Pengertian <i>Point Blank</i>	21
2.2.4 Mode <i>Point Blank</i>	23
2.2.5 Dampak <i>Point Blank</i> Pada Pelajar	24

2.3 Pola Belajar Belajar Mandiri	25
2.3.1 Pengembangan Konsep Belajar Mandiri	28
2.3.2 Model Pembelajaran Mandiri	31
2.3.3 Pertumbuhan dan Perkembangan Anak	34
BAB III METODE PENELITIAN	37
3.1 Metodologi Penelitian	37
3.2 Sumber Data dan Teknik Pengumpulan Data.....	38
3.3 Instrumen Penelitian	38
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	39
3.5 Teknik Analisis Data.....	41
3.6 Pengujian Kredibilitas Data	42
3.6.1. Triangulasi Data.....	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	43
4.1 Sejarah SMP N 28 Medan	43
4.1.1. Visi dan Misi.....	43
4.1.2. Struktur Organisasi	44
4.2 Hasil Pembahasan.....	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	70
5.1 Kesimpulan	70
5.2 Saran	71

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN