

LAPORAN KERJA PRAKTEK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE PADA PT. PASAR SWALAYAN MAJU BERSAMA LETDA SUJONO BERBASIS WEB

PADA PERUSAHAAN / INSTANSI PT. PASAR SWALAYAN MAJU BERSAMA LETDA SUJONO



Disusun Oleh :

Yuli Destriani Sirait

188160050

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK**

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

JANUARI 2022

Document Accepted 29/12/22

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber
2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah
3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

LAPORAN KERJA PRAKTEK

JUDUL

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE PT. PASAR SWALAYAN MAJU BERSAMA LETDA SUJONO BERBASIS WEB

PADA PERUSAHAAN / INSTANSI

PT. PASAR SWALAYAN MAJU BERSAMA LETDA SUJONO

Sebagai salah Satu Syarat dalam melaksanakan perkuliahan Mata Kuliah
Kerja Praktek

Oleh :

Yuli Destriani Sirait

188160050

Medan, 21 Januari 2022

Menyetujui,

Dosen Pembimbing

Mahasiswa



Yuli Destriani Sirait

NPM : 188160050



Zulfikar Sembiring, S.Kom., M.Kom

NIDN : 0128098804

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Rizki Muliono, S.Kom., M.Kom

NIDN : 0109038902

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber
2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah
3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

Document Accepted 29/12/22

Access From (repository.uma.ac.id)29/12/22



UNIVERSITAS MEDAN AREA

FAKULTAS TEKNIK

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Kampus I : Jalan Kolam Nomor 1 Medan Estate ☎ (061) 7360168, 7366878, 7364348 📠 (061) 7368012 Medan 20223

Kampus II : Jalan Setiabudi Nomor 79 / Jalan Sei Serayu Nomor 70 A ☎ (061) 8225602 📠 (061) 8226331 Medan 20122

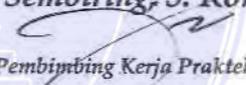
Website: www.teknik.uma.ac.id E-mail: univ_medanarea@uma.ac.id

BERITA ACARA DAN NILAI SEMINAR KERJA PRAKTEK

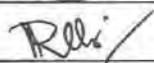
Pada hari ini 21 Januari 2022 telah diselenggarakan Seminar Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika untuk Tahun Akademik 2021/2022 atas :

Nama : **Yuli Destriani Sirait**
 NIM : 188160050
 Program Studi : Teknik Informatika
 Jenjang Pendidikan : S1 (Sarjana)
 Judul Kerja Praktek : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Pada Pt. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono Berbasis Web
 Tempat Seminar : Ruang Seminar Fakultas Teknik
 Tanda Tangan Pembawa Seminar : 
 Nilai Pembawa Seminar : 90 (A)

Seminar Kerja Praktek bersangkutan disetujui/tidak disetujui dengan catatan perubahan seperti yang tercantum pada tabel berikut :

Saran: Kom	Zulfikar Sembiring, S. Kom, M.  Pembimbing Kerja Praktek
Persetujuan Seminar: Saran:	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom Ka. Prodi 
Persetujuan Seminar:	

PANITIA SEMINAR KERJA PRAKTEK:

No.	Jabatan	Nama Dosen	Tanda Tangan
1	Pembimbing Kerja Praktek	Zulfikar Sembiring, S. Kom, M. Kom	1 
2	Ka. Prodi	Rizki Muliono S.Kom, M.Kom	2 

Medan, 21 Januari 2022

Ketua Prodi.



Rizki Muliono S.Kom, M.Kom

UNIVERSITAS MEDAN AREA

© Hak Cipta Di Lindungi Undang-Undang

1. Dilarang Mengutip sebagian atau seluruh dokumen ini tanpa mencantumkan sumber
2. Pengutipan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian dan penulisan karya ilmiah
3. Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh karya ini dalam bentuk apapun tanpa izin Universitas Medan Area

PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono merupakan tempat penjualan yang menyediakan berbagai kebutuhan dan fokus pada pelayanan serta kualitas barang yang dijual sangat baik. Sulitnya pelanggan mendapatkan produk yang diinginkan dan sulitnya mencari media promosi. Hal ini menyebabkan turunnya target penjualan pada PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono. Oleh karena itu penulis mencoba merancang sebuah sistem informasi penjualan online berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan PHPMyAdmin sebagai databasenya. Hasil dan tujuan yang ingin dicapai dari perancangan ini adalah mampu menghasilkan sebuah sistem informasi penjualan online pada PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono yang dapat menyampaikan informasi produk kepada pelanggan dalam mengakses informasi produk yang dijual dalam pemesanan produk dan membuat sistem penjualan online lebih cepat, dengan data yang akurat, efektif dan efisien.

Kata kunci : Sistem informasi, Pasar Swalayan, Penjualan Online

ABSTRACT

PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono is a place of sale that provides a variety of needs and focuses on service and the quality of the goods sold are very good. The difficulty of customers to get the desired product and the difficulty of finding promotional media. This causes the decline in sales targets at PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono. Therefore the author tries to design a web-based online sales information system by using the PHP programming language and PHPMyAdmin as a database. The results and objectives to be achieved from the design are able to produce an online sales information system at PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono who can convey product information to customers in accessing information about products sold in ordering products and making an online sales system faster, with accurate, effective and efficient data.

Keywords : Information system, Supermarket, Online Sales

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kita panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena hanya atas berkat dan rahmat-Nya, maka Laporan Kerja Praktek yang berjudul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE PADA PT. PASAR SWALAYAN MAJU BERSAMA LETDA SUJONO BERBASIS WEB" dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu.

Adapun Tujuan penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Program Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika Universitas Medan Area. Penulis memahami bahwa tanpa dorongan, doa dan bimbingan dari semua pihak, akan sangat sulit untuk menyelesaikan laporan ini. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya atas dorongan dan kontribusinya kepada:

1. Bapak Rizki Muliono, S.Kom., M.Kom. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika dan Bapak Zulfikar Sembiring, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
2. Bapak Rio Victor Sahala Nababan selaku Store Manager dan Pembimbing Lapangan Kerja Praktek yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk melaksanakan kerja praktek di wilayah kerjanya.
3. Orang tua tercinta Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah memberikan doa, semangat, dukungan, dan motivasi selama menempuh studi.

Akhir kata penulis menyadari bahwa pelaksanaan kerja praktek dan penyusunan laporan ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun. Semoga penyusunan laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Medan, 9 Januari 2022



Yuli Destriani Sirait

NPM : 188160050

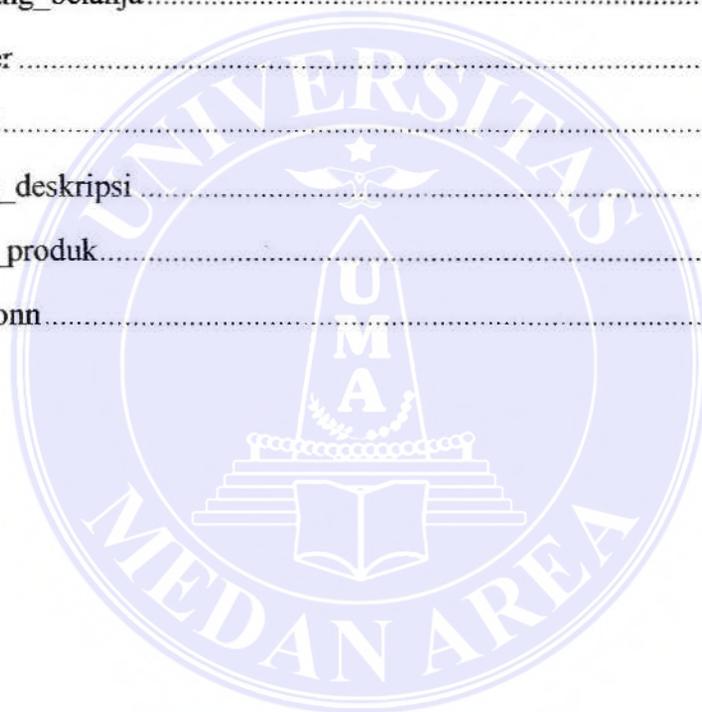
DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Manfaat	3
1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek	4
BAB II.....	5
TINJAUAN TEORI	5
2.1 Perancangan Sistem	5
2.2 Sistem Informasi	6
2.3 Pengertian Supermarket / Pasar Swalayan.....	6
2.4 Penjualan Online.....	6
2.5 WEB.....	6
2.6 XAMPP.....	7
2.7 MySQL (My Structured Query Language).....	7
2.8 PHP (Hypertext Preprocessor).....	8
2.9 PhpMyAdmin.....	8
2.10 HTML (HyperText Markup Language).....	9

2.11 CSS (Cascading Style Sheets)	9
2.12 Javascript	9
2.13 Bootstrap	10
BAB III	11
HASIL DAN PEMBAHASAN	11
3.1 Ruang Lingkup Materi/Kegiatan	12
3.2 Bentuk Kegiatan	12
3.3 Hasil Kerja Praktek	13
3.3.1 Analisis Sistem Yang Berjalan	14
3.3.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan	15
3.3.3 Kebutuhan Sistem Perangkat Keras	16
3.3.4 Kebutuhan Sistem Perangkat Lunak	16
3.4 Desain Sistem	16
3.4.1 Flowchart	17
3.4.2 Diagram Konteks	18
3.4.3 DFD (Data Flow Diagram)	18
3.4.4 ERD (Entity Relationship Diagram)	20
3.4.5 Tabel Relasi	21
3.4.6 Struktire Tabel	22
3.4.7 Implementasi	26
BAB IV	42
KESIMPULAN	42
4.1 Kesimpulan	42
4.2 Saran	42
DAFTAR PUSTAKA	43
LAMPIRAN-LAMPIRAN	45

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Fitur antara XAMPP dan XAMPP Lite	8
Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan	15
Tabel 3.2 tb_apk_info	22
Tabel 3.3 tb_daftar_pesanan	22
Tabel 3.4 tb_kategori	23
Tabel 3.5 tb_keranjang_belanja	23
Tabel 3.6 tb_member	24
Tabel 3.7 tb_produk	24
Tabel 3.8 tb_produk_deskripsi	25
Tabel 3.9 tb_satuan_produk	25
Tabel 4.0 tb_user_conn	25



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.3.1 Analisis Sistem Yang Berjalan	14
Gambar 3.3.3 Analisis Sistem Yang Diusulkan	15
Gambar 3.4.1 Flowchart	17
Gambar 3.4.2 Diagram Konteks	18
Gambar 3.4.3 DFD Level 0	19
Gambar 3.4.4 ERD (Entity Relationship Diagram).....	20
Gambar 3.4.5 Tabel Relasi	21
Gambar 3.4.7.1 Tampilan Halaman Utama Login Admin	26
Gambar 3.4.7.2 Tampilan Halaman Dashboard Admin	27
Gambar 3.4.7.3 Tampilan Halaman Depan	28
Gambar 3.4.7.4 Tampilan Halaman Utama Produk.....	29
Gambar 3.4.7.5 Tampilan Halaman Tambah Produk	30
Gambar 3.4.7.6 Tampilan Halaman Edit Produk.....	30
Gambar 3.4.7.7 Tampilan Halaman Tambah Stok Barang.....	32
Gambar 3.4.7.8 Tampilan Halaman Produk Perkategori.....	33
Gambar 3.4.7.9 Tampilan Halaman Register Pelanggan.....	34
Gambar 3.4.7.10 Tampilan Halaman Login Pelanggan.....	35
Gambar 3.4.7.11 Tampilan Halaman Profil.....	36
Gambar 3.4.7.12 Tampilan Halaman Transaksi	38
Gambar 3.4.7.13 Tampilan Halaman Detail Pesanan.....	41

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman yang menyebabkan pola dan gaya hidup masyarakat terus berubah, berbagai fasilitas diciptakan dan ditawarkan untuk memudahkan masyarakat dalam memenuhi berbagai kebutuhannya. Tren gaya hidup baru bermunculan. Dari sekian banyak tren yang muncul, salah satunya adalah tren belanja supermarket yang lebih nyaman dan memberikan kebebasan kepada konsumen untuk memilih dan menentukan produk yang ingin mereka beli tanpa harus menawarkannya terlebih dahulu.

Pada awal tahun 1989 Mer dirikan Store pertama Pt Supermarket Maju Bersama di Jl. Mangkubumi No.3-5 Medan yang juga menjadi cikal bakal lahirnya PT. PRIMA SAHABAT MITRA BERSAMA atau lebih dikenal dengan PT. Supermarket Maju Bersama. Pada awal tahun 1994 store ke-2 didirikan di Jl. K.L Yos Sudarso No.123-125. Pada bulan Januari 1997 store ke-3 di Jl. Universitas Sumatera Utara Tritura Marendal Medan. Pada bulan September 2003 store ke-4 di Jl. K.L Yos Sudarso KM 13,5 Martabung.

Store ke-5 di Jl. Krakatau Sp. Perwira II A1-A3 diresmikam pada bulan Mei 2004. Store ke-6 Maximart Yanglim Plaza didirikan pada bulan September 2006. Store ke-7 Maju Bersama/maximart thamrin plaza didirikan pada bulan November 2009. Store ke-8 pada bulan juni 2012 didirikan Maju Bersama Letda Sudjono yang beralamat di Jl. Letda Sujono No. 138A, Tembung, Kec. Medan Tembung. Store ke-9 Maju Bersama Denai didirikan pada bulan juli 201. Store ke-10 Maju Bersama/Maximart Hermes Place didirikan pada bulan Agustus 2014. Sore ke-11 Maju Bersama Medan Mall didirikan pada 25 juni 2015. Store ke-12 Maju Bersama Merak Jingga didirikan pada 25 September 2015. Store ke-13 Maju Bersama Kapten Muslim didirikan pada 16 Desember 2016. Store ke-14 Maju Bersama Katamso didirikan 14 Juni 2017. Hingga Saat ini ada 14 cabang store yang berada dikota medan.

Adapun Slogannya yaitu “PRAKTIS DAN MURAH”, “SMART SHOPPING, MAXI SAVING”. Disebut Praktis karena PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono terletak di lantai dasar, sehingga memudahkan konsumen untuk membawa sembako ke lokasi parkir. Sedangkan murah artinya Supermarket Maju Bersama mengedepankan konsep harga yang sangat kompetitif. Disebut Smart Shopping karena Setiap konsumen harus cerdas dalam belanja, perbandingan harga dan kualitas serta kenyamanan saat belanja, Sedangkan maxi saving artinya maksimal bahwa swalayan Maju Bersama/Maximart lebih menekankan pada konsep pelayanan yang lebih semaksimal mungkin, sehingga menimbulkan kesan yang baik terhadap konsumen, sehingga ketertarikan datang kembali belanja itu muncul.

Selama ini banyak pelaku usaha semacam ini yang masih melakukan promosi dan penjualan dari mulut ke mulut, browser dan buletin untuk mempromosikan barang yang dijual, sehingga jangkauan promosi dan penjualan masih terbatas dan tidak dapat meluas ke beberapa daerah. Kendala lain yang sering dialami oleh penjual adalah persaingan yang ketat, memaksa penjual untuk memiliki strategi pemasaran yang berbeda dari pesaingnya.

Maka dibutuhkan suatu aplikasi berbasis website atau lebih diketahui dengan istilah e- commerce ialah model bisnis yang membolehkan industri ataupun orang dapat membeli ataupun menjual benda lewat internet(online). Nyaris seluruh produk, tercantum jasa, ada di internet dari mulai santapan, minuman, musik, novel, produk rumah tangga, dan kebutuhan yang lain dapat dibeli melalui e- commerce. Fasilitas e-commerce itu sendiri sangat bermacam- macam dari mulai tv, telepon, serta internet.

Berdasarkan dari permasalahan diatas penulis mencoba membuat perancangan sistem informasi penjualan online berbasis web agar dapat mempermudah setiap orang dapat mengakses data dan informasi barang setiap saat dengan mudah, dan cepat, dan bisa digunakan kapan saja dan di mana saja hanya dengan mengakses aplikasi atau web yang akan dibuat, tanpa harus ke store Maju Bersama.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Membangun dan Merancang Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web Pada PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono?
2. Bagaimana merancang sistem informasi penjualan online berbasis web yang baik sehingga lebih efektif dan efisien dalam mengolah data barang yang akan dijual?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan penelitian kerja praktek ini :

1. Membangun dan merancang Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web di PT. Pasar swalayan maju bersama Letda Sujono.
2. Mengimplementasikan Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web, sehingga dapat memberikan kemudahan, kenyamanan, efektivitas dan efisien dalam pelaksanaan setiap transaksi penjualan online.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web di PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono, Sebagai berikut :

1. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web dapat memenuhi kebutuhan informasi barang yang cepat, tepat dan akurat
2. Tersedianya layanan sistem informasi penjualan online berbasis web
3. Sistem ini tentunya dapat memberikan kemudahan bagi setiap orang untuk dapat mengakses data dan informasi barang setiap saat dengan mudah, cepat, dan bisa digunakan kapan saja dan di mana saja hanya dengan mengakses aplikasi atau web yang akan dibuat.

1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

Waktu yang dilaksanakan penulis untuk kerja praktek ini adalah 1 (satu) bulan terhitung dari tanggal 25 Oktober s/d 25 November 2021. Adapun lokasi yang menjadi tempat Kerja Praktek ditujukan ke :

- Perusahaan/Instansi : Pt. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono
- Alamat : Jl. Letda Sujono No. 138A, Tembung, Kab, Deli Serdang Kecamatan. Medan Tembung, Kota Medan, Sumatera Utara 20223
- Alamat Website : <https://www.majubersamagroup.com/home/id/>



BAB II

TINJAUAN TEORI

2.1 Perancangan Sistem

Tahapan analisis sistem dicoba saat sebelum sesi perencanaan sistem cerdas setelah fungsi perencanaan sistem pada sisi ini regu analisis informasi hendak mendapatkan uraian yang lebih jelas tentang alibi buat meningkatkan sistem baru setahun dan diresmikan pula ruang lingkup dari sistem tersebut dengan mengumpulkan kewanitaian riset dengan metode serta berupaya membongkar permasalahan serta kebutuhan pemakai (Prasti, 2014).

Perencanaan fitur lunak merupakan sebuah proses yang berkepanjangan dari analisa serta didalamnya melaksanakan identifikasi hasil analisa dan menciptakan konsep dasar kepentingan pengembangan fitur lunak (Mayliana, Nila, dan Wahyu Tisno Atmojo, 2019) Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web (Studi Kasus Pada PT Maju Bersama Letda Sujono) 2019). Rancangan sistem dicoba saat memandang cerminan menimpa aplikasi yang hendak dibentuk tujuan dari perancangan sistem secara universal dicoba untuk membagikan perencanaan ataupun cerminan tentang sistem yang baru (Lubis, Dewi Milan, Mahdianta Pandia, dan Bersama Sinuraya, 2018).

2.2 Sistem Informasi

Sistem merupakan kumpulan atau himpunan dari berbagai faktor atau variabel yang saling berkaitan, satu sama lain untuk mencapai tujuan. Bagaikan informasi yang diproses sehingga bisa tingkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan informasi tersebut. Informasi adalah informasi yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang berarti bagi penerimanya dan berguna dalam pengambilan keputusan sekarang atau di masa yang akan datang (Alpiandi, 2016).

Sistem data merupakan suatu sistem yang terbuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen buat menggapai suatu tujuan ialah menyajikan data. (Destiningrum Mara, 2017).

2.3 Pengertian Supermarket / Pasar Swalayan

Pengertian Supermarket merupakan tempat penjualan yang menyediakan beraneka macam kebutuhan dan pelayanan kepada pelanggan dengan menjamin kualitas setiap produk yang dijual dengan sangat baik. Satu supermarket menjual semua kebutuhan pokok, kebutuhan sekunder dan kebutuhan pangan.

2.4 Penjualan Online

Penjualan Online merupakan suatu sistem yang dapat digunakan untuk menangani proses penjualan produk dengan pembayaran tunai/non tunai. Sistem ini memiliki keunggulan utama yaitu kecepatan akses dan sistem dapat diakses dari mana saja karena berbasis web. Fasilitas yang disediakan dalam sistem ini antara lain menangani master untuk pelanggan dan produk, menangani transaksi penjualan, membuat invoice dan kwitansi, serta menyajikan laporan penjualan berdasarkan beberapa kriteria (Vallath, 2006).

2.5 WEB

Pada saat teknologi inovasi berkembang dengan cepat, ini karena banyak elemen termasuk kemajuan cepat mentalitas individu, untuk mengatasi masalah daerah 9 setempat sejauh data dan sains dan alam semesta kerja mekanis, dibutuhkan insinyur aplikasi web untuk terus menjadi dinamis dan maju. Web adalah organisasi yang dapat bekerja dengan dan mempercepat penyampaian data yang luas, dan dapat diakses secara efektif dan cepat. Web adalah kerangka kerja yang terkait dengan arsip yang banyak digunakan sebagai suatu media untuk menampilkan teks, gambar, media campuran, dan banyak lagi organisasi online (Sibero, 2013). Web ialah salah satu administrasi yang diperoleh oleh klien PC serta terkait dengan kantor hypertext untuk menunjukkan informasi sebagai teks, gambar, suara, keaktifan dan media campuran lainnya (Yeni Kustiyaningsih, 2011) Mengingat hipotesis ini, pencipta membuat tekad bahwa web adalah kantor hypertext untuk menunjukkan informasi dan berisi arsip media sebagai teks, gambar, suara, keaktifan dan lain-lain dengan melibatkan program sebagai pemrograman untuk sampai ke sana.

2.6 XAMPP

XAMPP ialah suatu aplikasi fitur lunak pemrograman database yang mempunyai berbagai macam-macam software pemrograman, misalnya HTTP, Apache, MySQL, database, bahasa pemrograman PHP serta Perl (Aryanto., 2016)

XAMPP adalah distribusi Apache kecil dan ringan yang berisi kemajuan peningkatan web paling terkenal dalam satu bundel. Ukurannya yang kecil dan keserbagunaannya menjadikannya instrumen yang optimal untuk membuat dan menguji aplikasi di PHP dan MySQL. XAMPP dapat diakses tanpa biaya , unduh dalam dua bundel khusus yaitu full dan lite. Sementara unduhan paket lengkap memberikan banyak perangkat peningkatan yang berbeda, artikel ini akan membahas penggunaan XAMPP lite yang berisi inovasi yang diperlukan untuk memeruhi pedoman Rivalitas Kemampuan Ontario (Dalibor, 2007).

Tabel 2.1 Grafik Perbandingan Fitur XAMPP dan XAMPP Lite

Technology	XAMPP	XAMPP LITE
PHP	X	X
Apache HTTP Server	X	X
MySQL	X	X
PHPMyAdmin	x	X
Openssi	x	X
SQLite	x	X
FileZilla FTP Server	x	
Pear	x	
ADODB	x	
Mercury Mail Transport System	x	
Webalizer	x	
Zend Optimizer	x	
XAMPP Control Panel	x	
XAMPP Security	x	

2.7 MySQL (My Structured Query Language)

MySQL Sistem administrasi kumpulan data sosial (RDBMS) yang sangat cepat, dan sangat kuat. Basis informasi memungkinkan anda menyimpan, mencari, dan memulihkan informasi dengan mahir. Server MySQL mengontrol akses ke informasi anda untuk memastikan bahwa banyak yang bekerja dengannya secara bersamaan, untuk memberikan akses ke informasi untuk menjamin bahwa hanya dengan cepat

klien bisa mendapatkan akses. Selanjutnya, MySQL adalah server multi-klien, multi-string. Ini menggunakan SQL, bahasa penyelidikan basis informasi secara keseluruhan. MySQL telah dapat diakses secara terbuka mulai sekitar tahun 1996, namun memiliki masa lalu yang penuh dengan penelusuran kemajuan hingga tahun 1970 (Welling, L., & Thomson, L., 2003).

2.8 PHP (Hypertext Preprocessor)

Dalam pemrograman Web, PHP ialah bahasa server-side-prearranging yang bercampur oleh HTML untuk membuat suatu halaman website yang dinamis. Sebab PHP ialah server-side-scripting ke struktur Bahasa serta perintah PHP untuk mendapatkan eksekusi setelah itu hasilnya akan dikirimkan dari program dalam format HTML. PHP juga mampu berjalan di berbagai server web semacam Internet Information Server (ISS), Personal Web Server (PWS), Apache, Xitami. PHP juga siap untuk menjalankan sejumlah besar struktur yang tersedia untuk digunakan dikala ini, termasuk : Sistem Operasi Microsoft Windows (seluruh variasi), MacOS, Linux, Solaris. PHP juga bisa menyampaikan HTTP header, mampu mengendalikan cookies, mensetting konfirmasi serta mengalihkan klien. Salah satu manfaat yang dipunyai PHP adalah kemampuannya untuk mengasosiasikan dengan bermacam data set administrasi framework programming atau Databasen Management System (DBMS), sehingga mampu membuat laman situs yang kuat (Arief, 2011).

2.9 PhpMyAdmin

Program phpMyAdmin adalah alat administrasi yang paling disukai untuk MySQL. Dengan php MyAdmin bisa membuat, memodifikasi dan menghapus database dan table, menyisipkan, mengubah, dan menghapus rekaman data dan impor serta mengekspor seluruh database diantara banyak tugas administratif lainnya. Fungsi administrative yang tersedia di phpMyAdmin bergantung pada hak akses yang dimiliki phpMyAdmin deserver MySQL. Disistem pengujian lokal dapat mengatur phpMyAdmin dengan hak akses root, maka dapat mengakses semua database dan menjelaskan semua administrasi fungsi. Dengan penyedia layanan internet (ISP), memiliki phpMyAdmin hak akses hanya ke database anda sendiri, phpMyAdmin terdiri dari sejumlah file skrip PHP (Vallath, 2006).

Penggunaan phpMyAdmin mengasumsikan bahwa server web dan PHP diinstal. Seperti program PHP lainnya, berikut ini berlaku untuk phpMyAdmin. Skrip dijalankan deserver web, tetapi halaman HTML yang dihasilkan bisa diakses dari manapun (Vallath, 2006)

2.10 HTML (HyperText Markup Language)

HTML (Hypertext Markup Language) ialah bahasa dasar pembuatan web. HTML menggunakan jejak untuk memeriksa bagian dari teks. HTML disebut sebagai bahasa dasar, karena ketika sedang membuat web, dengan asumsi hanya menggunakan HTML maka acara website terasa membosankan (Rerung, 2018) Hypertext markup language (HTML) ialah bahasa pemrograman penting untuk mengawasi situs. Bagaimanapun, HTML terbatas pada pembentukan statis (situs yang tidak dapat terhubung secara efektif dengan klien). Dengan cara ini, HTML normal bergabung dengan dialek pemrograman web lainnya (Wardana, 2016).

2.11 CSS (Cascading Style Sheets)

CSS (Cascading Style Sheet) adalah bahasa yang banyak digunakan untuk menggambarkan semantik persentasi elemen HTML di web. Bahasa ini memiliki sejumlah karakteristik, seperti pewarisan dan urutan kaskade, yang membuat pemeliharaan kode CSS menjadi tugas yang menantang bagi pengembang web (Mesbah, A., & Mirshokraie, S., 2012)

CSS adalah strategi yang digunakan untuk menyingkat penulisan HTML. Seperti gaya tekstual, nada, teks, dan tabel menjadi lebih kompak sehingga tidak ada redundansi composing. CSS digunakan memungkinkan kita untuk menampilkan halaman serupa dengan berbagai konfigurasi. SCC adalah inovasi web yang disarankan oleh konsorsium Internet atau W3C pada tahun 1996 (Lewenusa, 2020)

2.12 Javascript

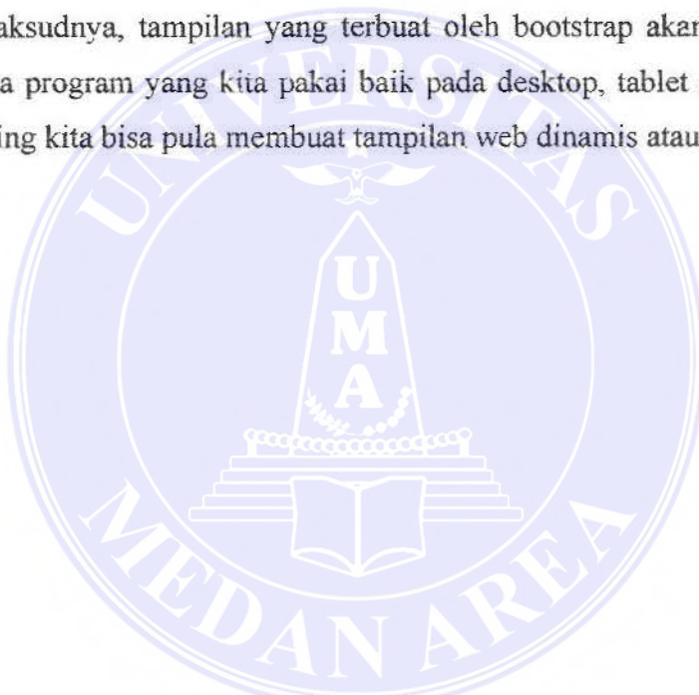
JavaScript merupakan suatu bahasa pemrograman berbasis program, yang dimana semua kode disusun langsung masuk ke dalam HTML dari halaman yang kemudian ditafsirkan dan dieksekusi (Mac Bride, 2007). (Deitel, 2012) dalam bukunya yang memenuhi syarat C How for Program, membuat referensi bahwa JavaScript adalah bahasa yang sudah diatur sebelumnya yang sering digunakan untuk

menambahkan proyek ke halaman website untuk bertindak sebagai ilustrasi animasi dan yang bias digunakan dengan klien dan di seluruh browser internet. Berbeda dengan

HTML, CSS, dan PHP yang bahasa pemrogramannya ditangani di belakang server, seluruh siklus akan menjadi tugas dan kewajiban pengembang back-end. Cara paling umum untuk menyaring bahasa pemrograman HTML dan CSS akan dilakukan oleh server web.

2.13 Bootstrap

Bootstrap merupakan sistem kerja untuk membangun suatu desain website yang responrif. Maksudnya, tampilan yang terbuat oleh bootstrap akan mengubah ukuran lapisan serta program yang kita pakai baik pada desktop, tablet atau ponsel. Dengan bootstrapping kita bisa pula membuat tampilan web dinamis atau statis



BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Ruang Lingkup Materi/Kegiatan

Lokasi yang menjadi tempat kerja praktek penulis adalah :

- **Perusahaan/Instansi** : Pt. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono

- **Alamat** : Jl. Letda Sujono No. 138A, Tembung,
Kab, Deli Serdang, Kecamatan, Medan Tembung,
Kota Medan, Sumatera Utara 20223

- **Alamat Website** : <https://www.majubersamagroup.com/home/id/>

Pt. Pasar Swaiayan Maju Bersama Letda Sujono adalah perusahaan yang terkemuka Dikota Medan Store ke-8 Maju Bersama yang beralamat lengkap di Jl. Letda Sujono No. 138A, Tembung, Kab, Deli Serdang, Kec. Medan Tembung, Kota Medan, Sumatera Utara 20223.

Adapun Motto dari perusahaan yaitu :

- Maju Bersama "PRAKTIS DAN MURAH"
- Maximart "SMART SHOPPING...!! MAXI SAVING...!!"

Adapun Visi dan Misi dari Perusahaan yaitu :

- A. VISI** : Menjadi Retailer Terbaik dengan pengelolaan SDM yang tepat untuk kami tempatkan di setiap Toko yang Kami Operasikan. Membimbing dan mengarahkan dengan membentuk Teamwork yang solid berdasarkan kolektivitas dan koordinasi kerja yang Efektif.
- B. MISI** : Untuk memberikan Kepuasan kepada Pelanggan dengan menawarkan Kualitas Layanan, Harga Bersaing, Ragam Produk yang memadai dan Kenyamanan Belanja secara Optimal.

3.2 Bentuk Kegiatan

Untuk mendapatkan informasi dan gambaran untuk membangun sebuah sistem dan mengimplementasikan sistem yang baik, maka perlu berdiskusi dan berkomunikasi dengan PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono pada bagian pendataan yang menangani administrasi transaksi penjualan melalui insentif,

Metode yang digunakan untuk menghasilkan suatu kesimpulan untuk membuat Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web pada PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono adalah : Wawancara, Observasi, dan Metode Perancangan masing-masing sistem menggunakan model Waterfall.

Wawancara dilakukan dengan menanyakan mekanisme penjualan dan transaksi yang akan dilakukan kepada konsumen/pembeli, serta menjelaskan perancangan sistem yang akan dibuat, maka dari itu hasil dari wawancara menyimpulkan bahwa konsumen tidak akan perlu datang langsung ke store untuk berbelanja melainkan tinggal mengakses aplikasi sistem penjualan online dimana saja dan kapan saja maka data barang yang dibeli akan diproses dihari itu juga.

Observasi atau pengamatan dilakukan dengan melihat situasi dan aktivitas yang sedang berlangsung, Seiring berkembangnya jaman sekarang serta keadaan pandemi yang sedang terjadi tidak menjamin keselamatan Kesehatan kita saat berbelanja diluar, demi membantu memutus rantai menyebarnya covid-19.

Model waterfall adalah proses desain sekuensial, sering digunakan dalam proses pengembangan perangkat lunak, di mana kemajuan terlihat mengalir ke bawah. Dimulai dengan Analisis, Desain, Implementasi, Pengujian, Penerapan, dan Pemeliharaan.

Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan

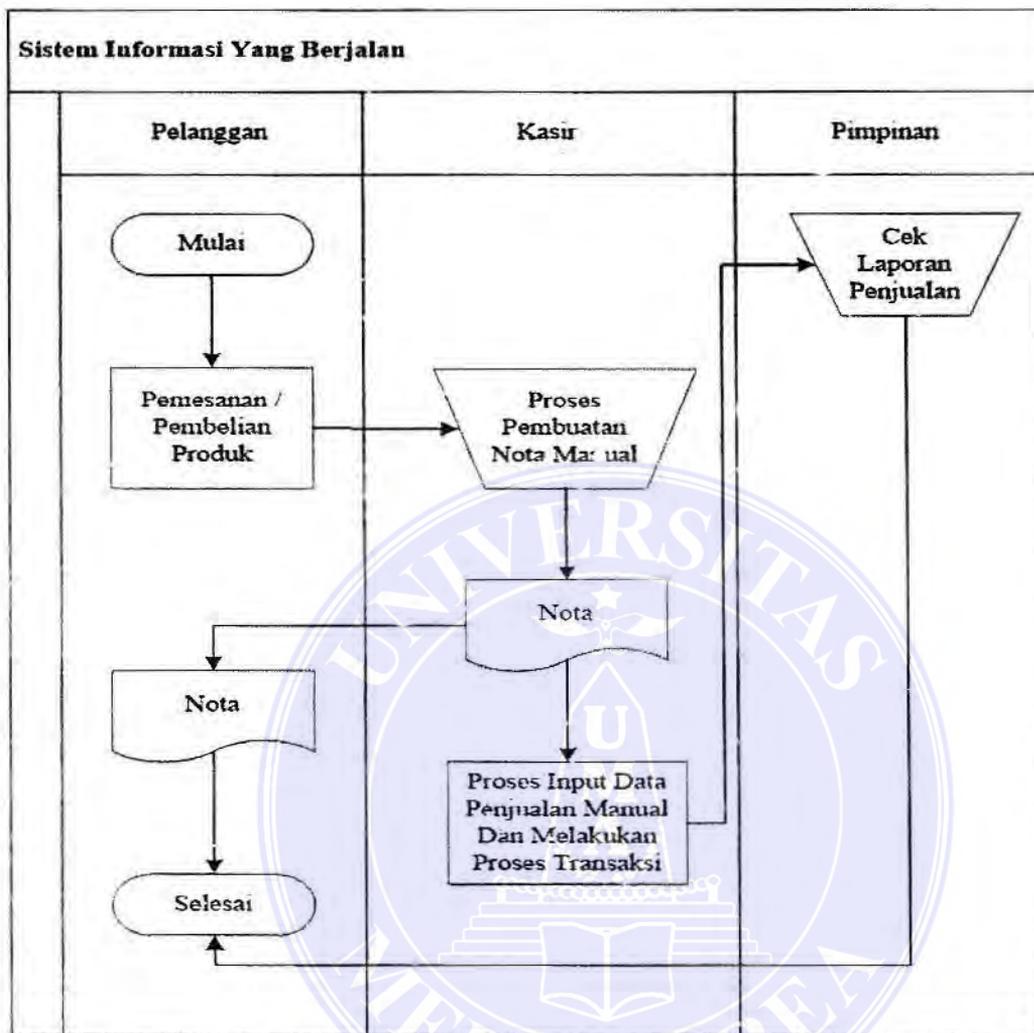
No	Nama Kegiatan	Minggu			
		Ke-1	Ke-2	Ke-3	Ke-4
	Tahap Awal				
	Wawancara				
	Observasi dan pengamatan sistem yang berjalan				
	Pengumpulan Data				
2	Tahap Perencanaan				
	Spesifikasi dan Kebutuhan Sistem yang akan dibangun				
	Menganalisis Sistem yang akan dibangun				
3	Tahap Pelaksanaan				
	Pengcodingan Sistem				
	Implementasi dan Pengujian Sistem				
	Tahap Akhir				
	Pembuatan Laporan				

3.3 Hasil Kerja Praktek

Adapun hasil kerja praktek yang diperoleh dari wawancara dan observasi pada PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono, penulis dapat merancang Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web Pada PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono.

3.3.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

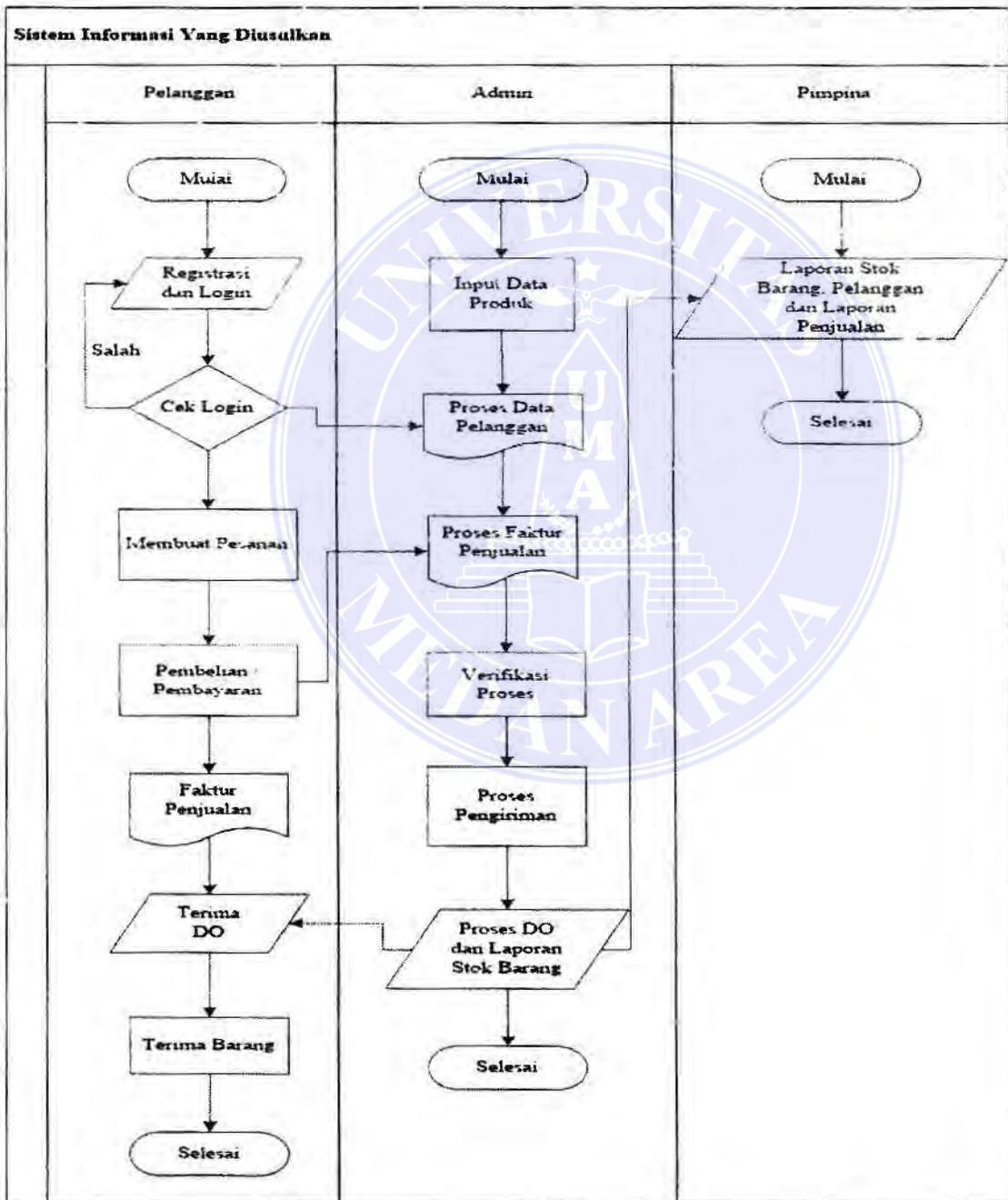
Analisis sistem saat ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana proses penjualan yang terdapat pada PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono serta mengidentifikasi permasalahan yang sering terjadi dan kelemahan sistem yang ada saat ini. Dapat dilihat bahwa sistem yang sedang berjalan di PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono masih menggunakan proses manual, mulai dari proses pencatatan informasi hingga proses pembuatan laporan, sehingga sering kali lalai dalam mengelola setiap data informasi dan membutuhkan waktu yang lebih lama dalam proses penjualan dan pemrosesan transaksi sehingga hal ini sistem dinilai kurang efisien dan efektif serta memperlambat kinerja.



Gambar 3.3.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

3.3.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan

Analisis dari sistem yang diusulkan adalah Sistem Data Penjualan Online Berbasis Website sebagai acuan untuk memperbarui atau meningkatkan kinerja. Pada tahap ini untuk memberikan gambaran yang terkomputerisasi dari sistem data pelayanan seperti, produk saat ini, penjualan dan pembelian produk yang akan diusulkan.



Gambar 3.3.3 Analisis Sistem Yang Diusulkan

3.3.3 Kebutuhan Sistem Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan sistem ini yaitu terdiri dari :

- a. Laptop
- b. Processor Core i3
- c. RAM 4 GB untuk 64-bit

3.3.4 Kebutuhan Sistem Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem ini yaitu terdiri dari :

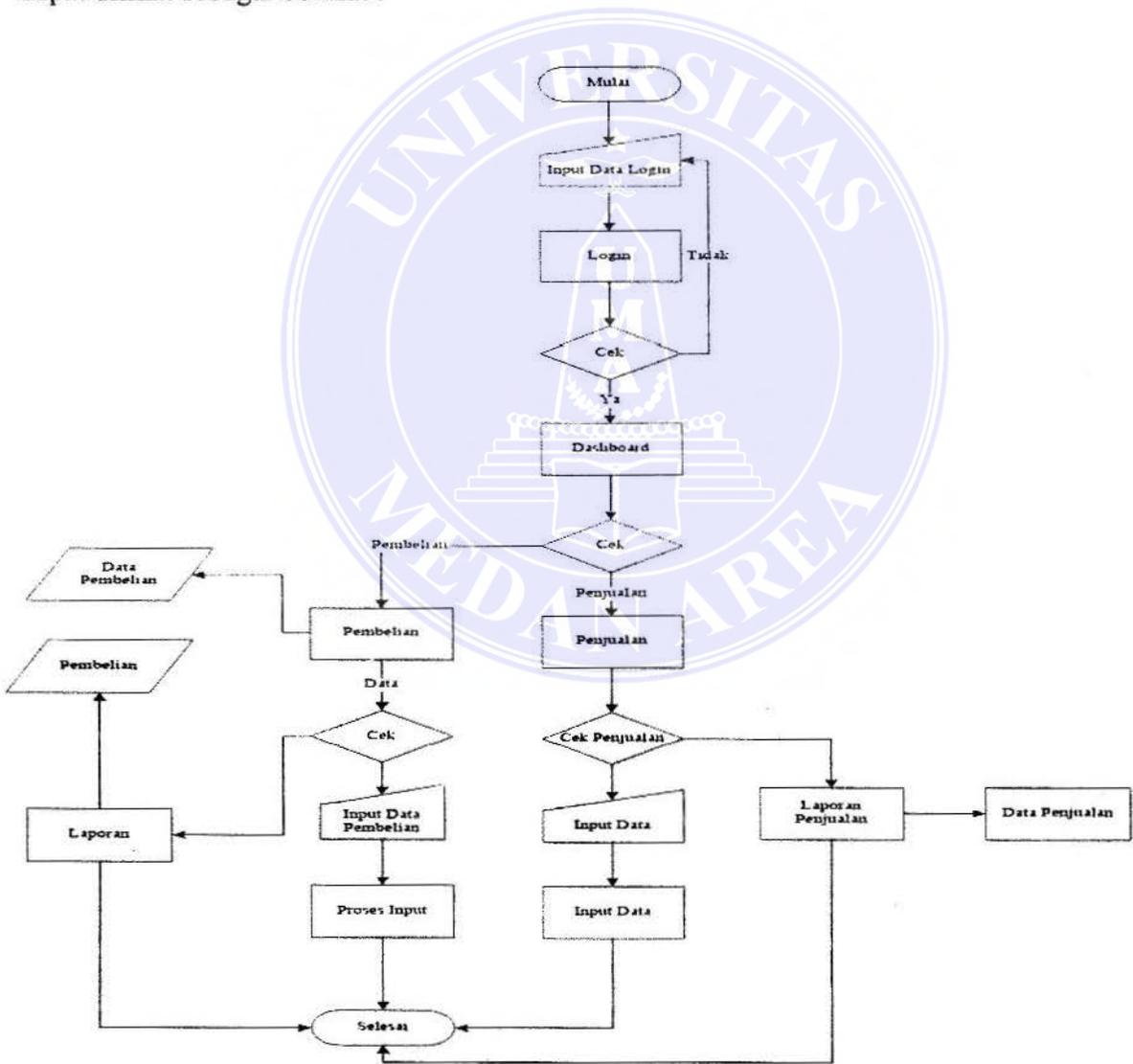
- a. Sistem operasi Windows 10
- b. Xampp versi 3.2.2
- c. Bahasa pemrograman PHP
- d. Web browser Google Chrome atau Mozilla Firefox
- e. Database MySQL
- f. Sublime Text
- g. Bootstraps

3.4 Desain Sistem

Desain adalah perencanaan, sedangkan sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri dari bagian-bagian atau komponen-komponen yang dihubungkan bersama untuk bekerja dengan pengembangan data, bahan atau energi untuk mencapai suatu tujuan. Desain sistem dapat dicirikan sebagai metode yang terlibat dengan menggambar, merencanakan, dan menggambar atau mengatur beberapa komponen terpisah menjadi satu kesatuan yang koheren dan berfungsi (Burch, J. G., & Grudnitski, G, 1989).

3.4.1 Flowchart

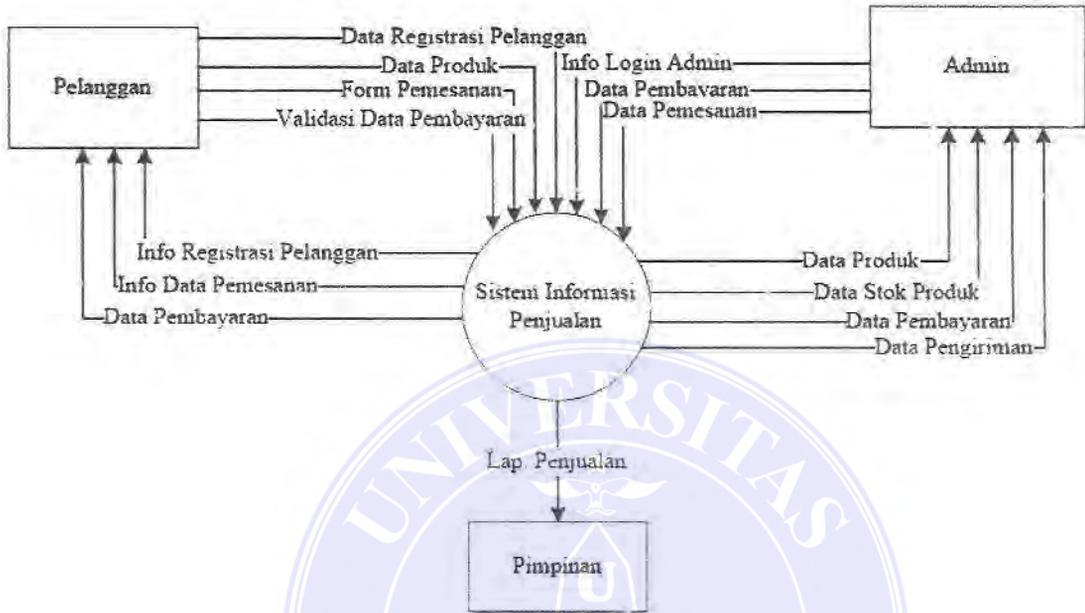
Flowchart atau sering dikenal dengan diagram alir adalah diagram yang menggambarkan suatu proses atau operasi. Ini mencakup beberapa langkah dimana proses mengalir dari awal sampai akhir penggunaan umum untuk diagram alur mencakup pengembangan rencana bisnis menentukan langkah pemecahan masalah dan merancang algoritma matematika. Beberapa diagram alir mungkin hanya menyertakan beberapa langkah sementara yang lain bisa sangat rumit yang berisi ratusan hasil kemungkinan (Christenson, P., 2008). Adapun flowchart yang diusulkan dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar 3.4.1 Flowchart

3.4.2 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entitas eksternal, input dan output dari sistem. Diagram konteks diwakili oleh satu lingkaran yang mewakili keseluruhan sistem.



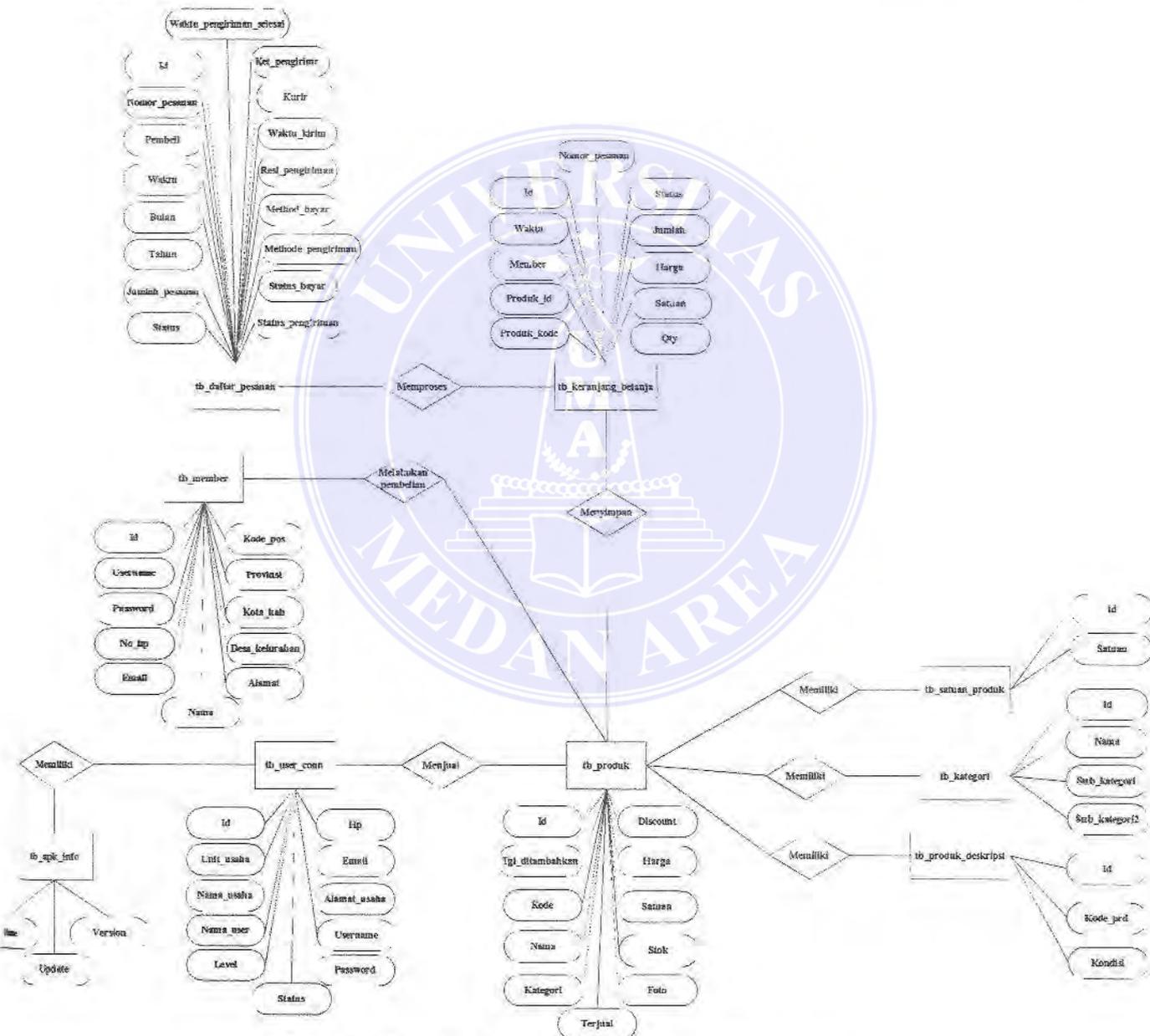
Gambar 3.4.2 Diagram Konteks

3.4.3 DFD (Data Flow Diagram)

DFD (Diagram arus informasi) memetakan arus data buat tiap proses ataupun sistem ini memakai simbol yang ditetapkan semacam persegi panjang bundaran serta panah ditambah label text pendek buat menampilkan masukan informasi keluaran titik penyimpanan serta rute antara tiap tujuan diagram alir informasi bisa berkisar dari ikhtisar proses yang simpel serta ditafsirkan dengan tangan, sampai di DFD multi-level yang mendalam yang menggali lebih dalam secara progresif tentang metode penindakan informasi (Profesor. William Burrows, 2012).

3.4.4 ERD (Entity Relationship Diagram)

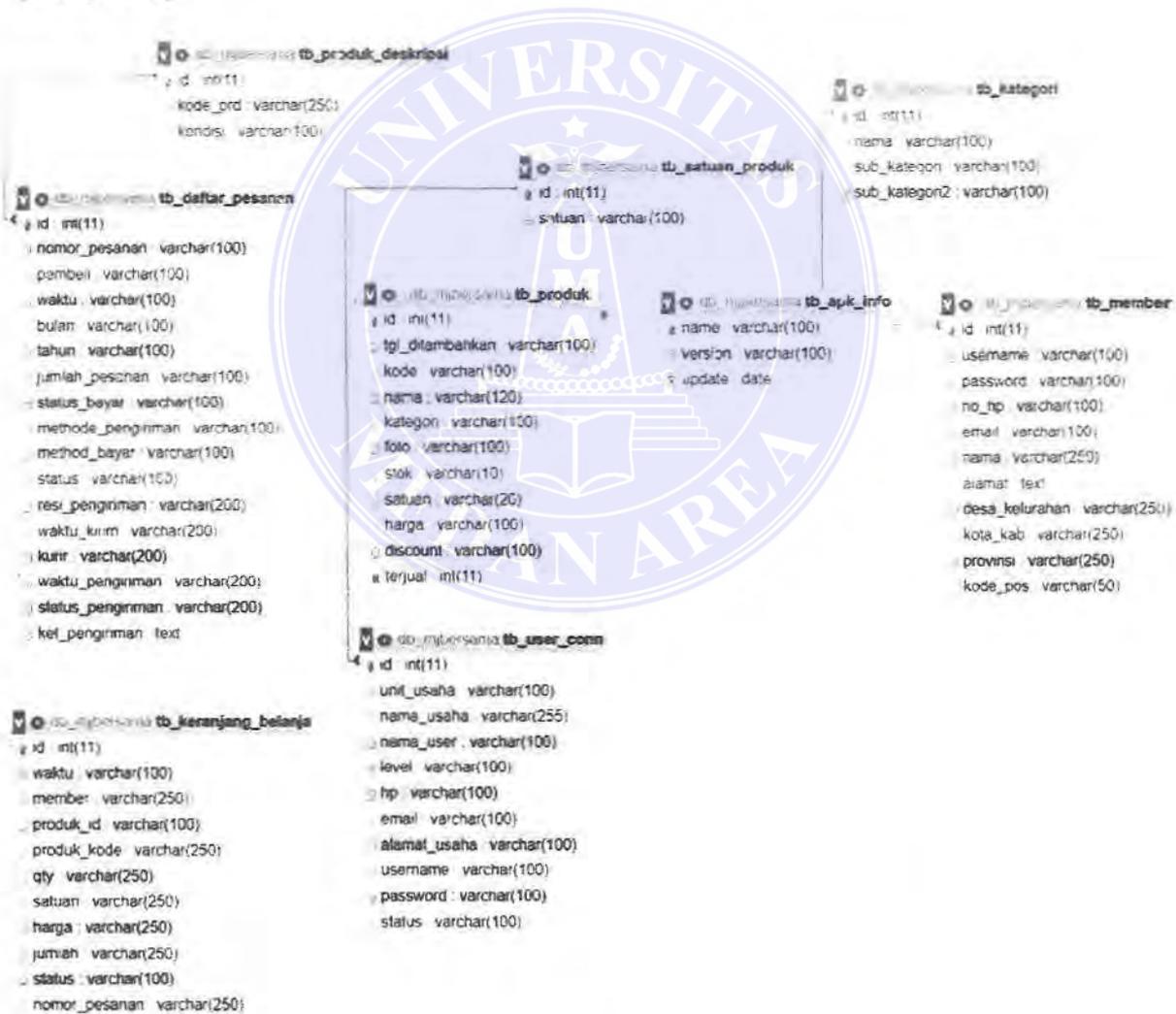
Entity Relationship Diagram adalah prosedur tipikal untuk konstruksi informasi dan rencana kerangka kerja kumpulan data. Entity Relationship Diagram adalah model yang andal untuk peningkatan basis informasi yang unggul karena kemudahannya dalam merencanakan rencana kumpulan data yang jelas, juga yang umum diketahui adalah betapa sulitnya untuk menguasainya (Bagui, S., & Earp, R., 2003). Adapun ERD yang di rancang untuk sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :



Gambar 3.4.4 ERD (Entity Relationship Diagram)

3.4.5 Tabel Relasi

Relasi terkadang digunakan untuk merujuk ke tabel dalam database relasional Tetapi lebih umum digunakan untuk mendeskripsikan hubungan yang dapat dibuat antara tabel-tabel tersebut dalam database relasional. Dalam database relasional ada hubungan antara dua table ketika salah satunya memiliki Foreign Key yang mereferensikan Primary Key dari tabel lainnya. Fakta ini memungkinkan database relasional untuk membagi dan menyimpan data dalam tabel yang berbeda, namun tetap menghubungkan item data yang berbeda menjadi satu ini adalah salah satu fitur yang membuat database relasional menjadi penyimpanan informasi yang kuat dan efisien (Dale, 2008).



Gambar 3.4.5 Tabel Relasi

3.4.6 Struktire Tabel

Berikut adalah struktur tabel database pada perancangan sistem :

Tabel 3.2 tb_apk_info

Field Nama	Type	Size
Name	Varchar	100
Version	Varchar	100
Update	Date	

Tabel 3.3 tb_daftar_pesanan

Field Nama	Type	Size
Id	Int	11
Nomor_pesanan	Varchar	100
Pembeli	Varchar	100
Waktu	Varchar	100
Bulan	Varchar	100
Tahun	Varchar	100
Jumlah_pesanan	Varchar	100
Status_bayar	Varchar	100
Methodode_pengiriman	Varchar	100
Methodode_bayar	Varchar	100
Status	Varchar	100
Resi_pengiriman	Varchar	200
Waktu_kirim	Varchar	200
Kurir	Varchar	200
Waktu_pengiriman	Varchar	200

Tabel 3.4 tb_kategori

Field Nama	Type	Size
Id	Int	11
Nama	Varchar	100
Sub_kategori	Varchar	100
Sub2_kategori	Varchar	100

Tabel 3.5 tb_keranjang_belanja

Field Nama	Type	Size
Id	Int	11
Waktu	Varchar	100
Member	Varchar	250
Produk_id	Varchar	100
Produk_kode	Varchar	250
Qty	Varchar	250
Satuan	Varchar	250
Harga	Varchar	250
Jumlah	Varchar	250
Status	Varchar	100
Nomor_pesanan	Varchar	250

Tabel 3.6 tb_member

Field Nama	Type	Size
Id	Int	11
Username	Varchar	100
Password	Varchar	100
No_hp	Varchar	100
Email	Varchar	100
Nama	Varchar	250
Alamat	Text	-
Desa_kelurahan	Varchar	250
Kota_kab	Varchar	250
Provinsi	Varchar	100
Kode_pos	Varchar	50

Tabel 3.7 tb_produk

Field Nama	Type	Size
Id	Int	11
Tgl_ditambahkan	Varchar	100
Pembeli	Varchar	100
Kode	Varchar	100
Nama	Varchar	120
Kategori	Varchar	100
Foto	Varchar	100
Stok	Varchar	10
Satuan	Varchar	20
Harga	Varchar	100
Discount	Varchar	100
Terjual	Int	11

Tabel 3.8 tb_produk_deskripsi

Field Nama	Type	Size
Id	Int	11
Kode_prd	Varchar	100
Kondisi	Varchar	100

Tabel 3.9 tb_satuan_produk

Field Nama	Type	Size
Id	Int	11
Satuan	Varchar	100

Tabel 4.0 tb_user_conn

Field Nama	Type	Size
Id	Int	11
Unit_usaha	Varchar	100
Nama_usaha	Varchar	255
Nama_user	Varchar	100
Level	Varchar	100
Hp	Varchar	100
Email	Varchar	100
Alamat_usaha	Varchar	100
Username	Varchar	100
Password	Varchar	100
Status	Varchar	100

3.4.7 Implementasi

Berikut adalah hasil rancangan sistem yang telah dibuat dengan data yang didapatkan yaitu Sistem Informasi Penjualan Online Pada Pt. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono Berbasis Web.

3.4.7.1 Tampilan Halaman Utama Login Admin

Halaman login digunakan oleh administrator untuk memulai melihat proses penjualan. Karena untuk proses data website seorang administrator harus login terlebih dahulu pada halaman login yang ditunjukkan pada gambar berikut



Gambar 3.4.7.1 Tampilan Halaman Utama Login Admin

3.4.7.2 Tampilan Halaman Dashboard Admin

Tampilan halaman Dashboard ini menampilkan tampilan awal saat membuka aplikasi. Adapun tampilan halaman penyedia barang adalah sebagai berikut



Gambar 3.4.7.2 Tampilan Halaman Dashboard Admin

3.4.7.3 Tampilan Halaman Depan

Tampilan halaman depan merupakan suatu tampilan utama yang merupakan penggambaran dari semua halaman dan memiliki link ke semua halaman itu. Adapun implementasi tampilan halaman depan yaitu :

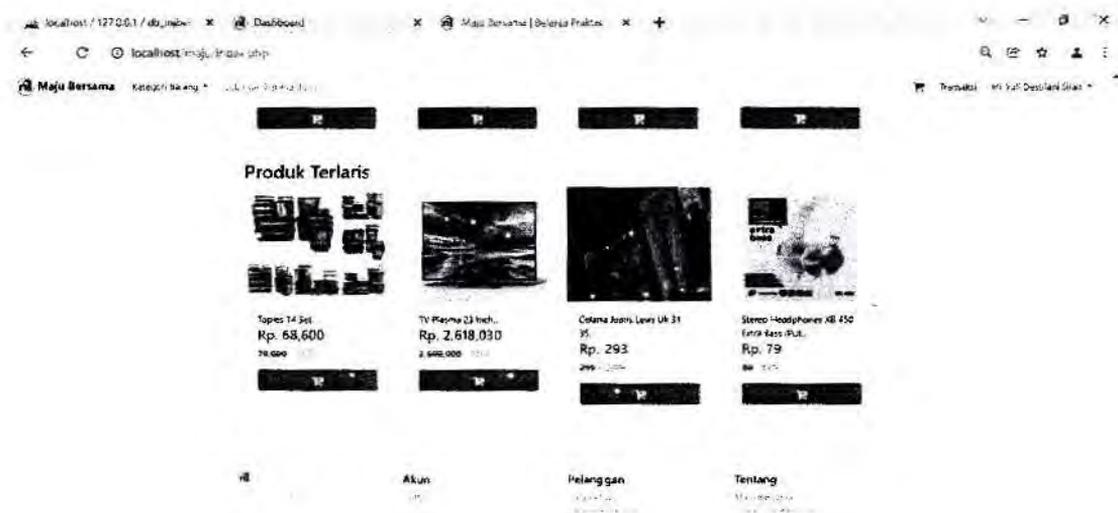


Gambar 3.4.7.3 Tampilan Halaman Depan

3.4.7.1 Tampilan Halaman Utama Produk

Tampilan halaman penyedia barang menampilkan produk-produk yang di tawarkan. Adapun tampilan halaman penyedia barang adalah sebagai berikut

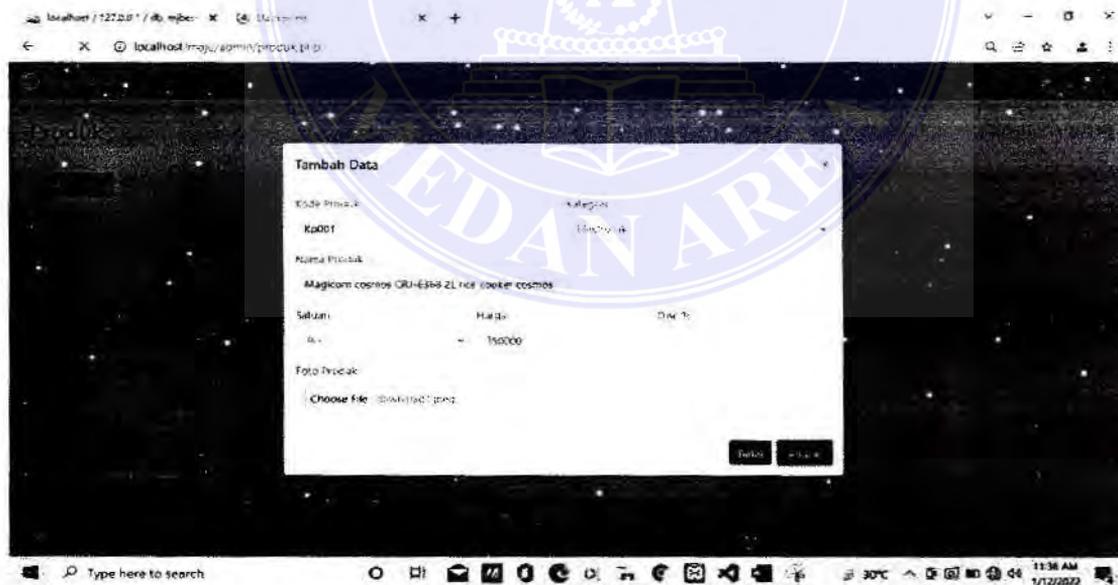


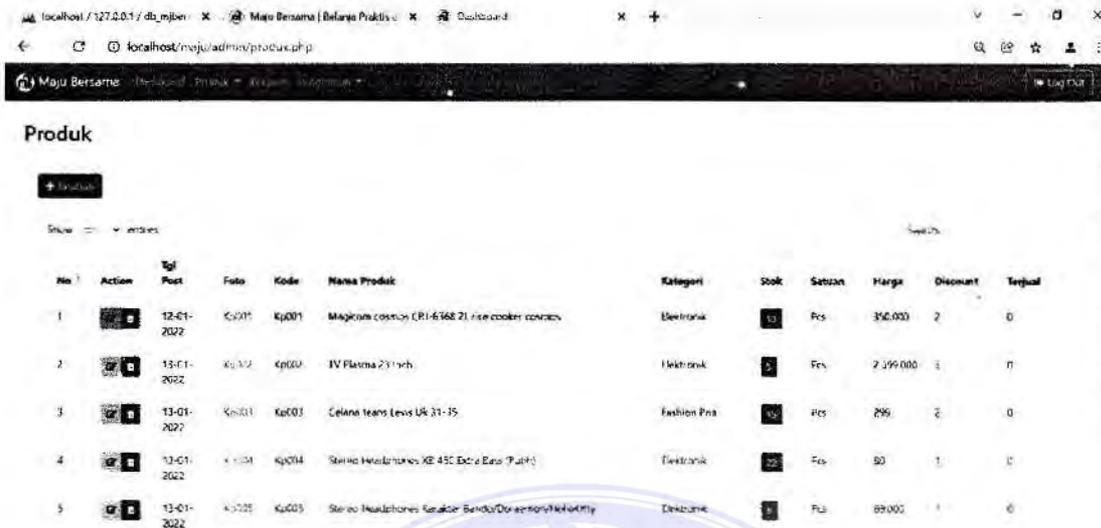


Gambar 3.4.7.4 Tampilan Halaman Utama Produk

3.4.7.5 Tampilan Halaman Tambah Produk

Tampilan halaman tambah produk, hanya diakses oleh admin, menambahkan produk-produk yang akan dijual pada sistem informasi. Adapun tampilan tambah produk adalah sebagai berikut

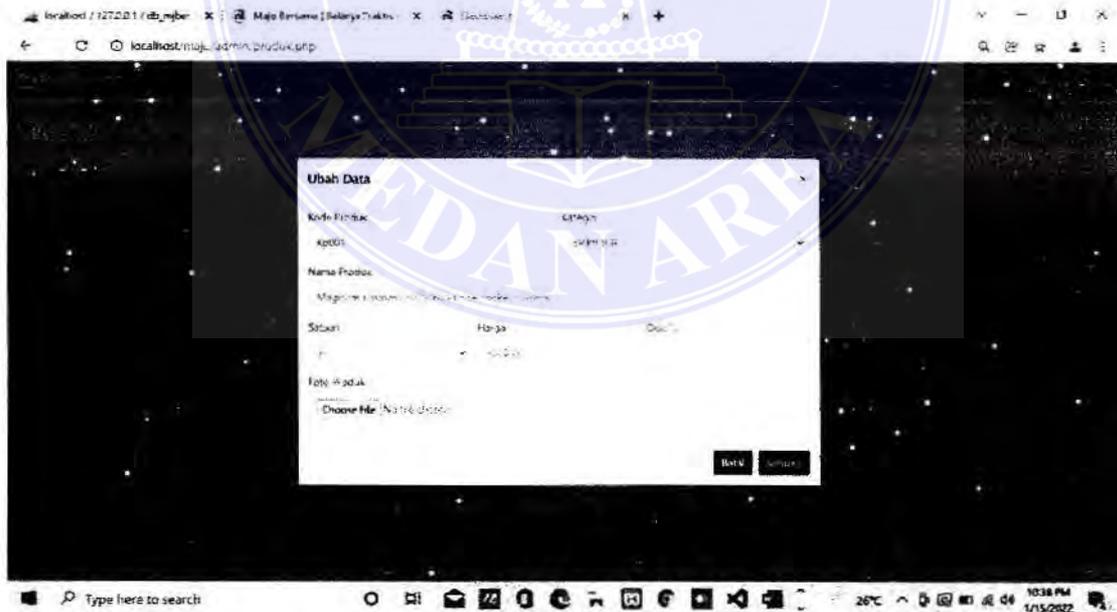




Gambar 3.4.7.5 Tampilan Halaman Tambah Produk

3.4.7.6 Tampilan Halaman Edit Produk

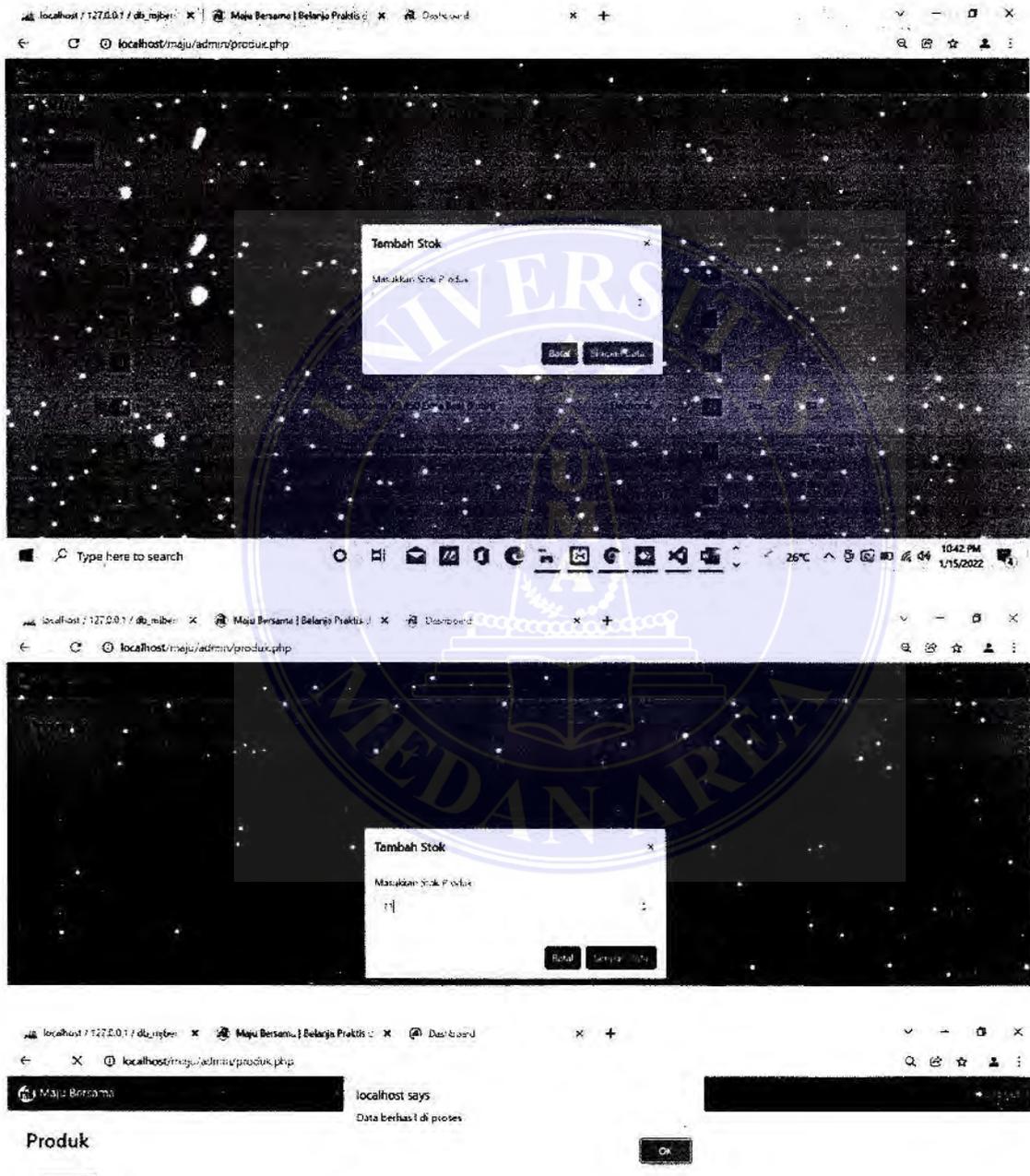
Tampilan halaman edit produk, hanya diakses oleh admin, mengedit produk-produk yang akan dijual pada sistem informasi. Adapun tampilan halaman edit produk adalah sebagai berikut

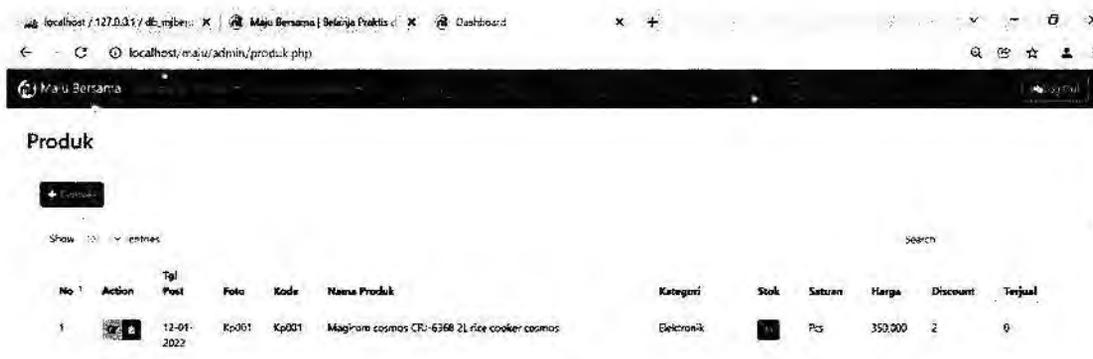


Gambar 3.4.7.6 Tampilan Halaman Edit Produk

3.4.7.7 Tampilan Halaman Tambah Stok Barang

Tampilan halaman tambah stok barang, hanya diakses oleh admin, menambahkan semua stok barang yang akan dijual pada sistem informasi. Adapun tampilan halaman tambah stok barang adalah sebagai berikut

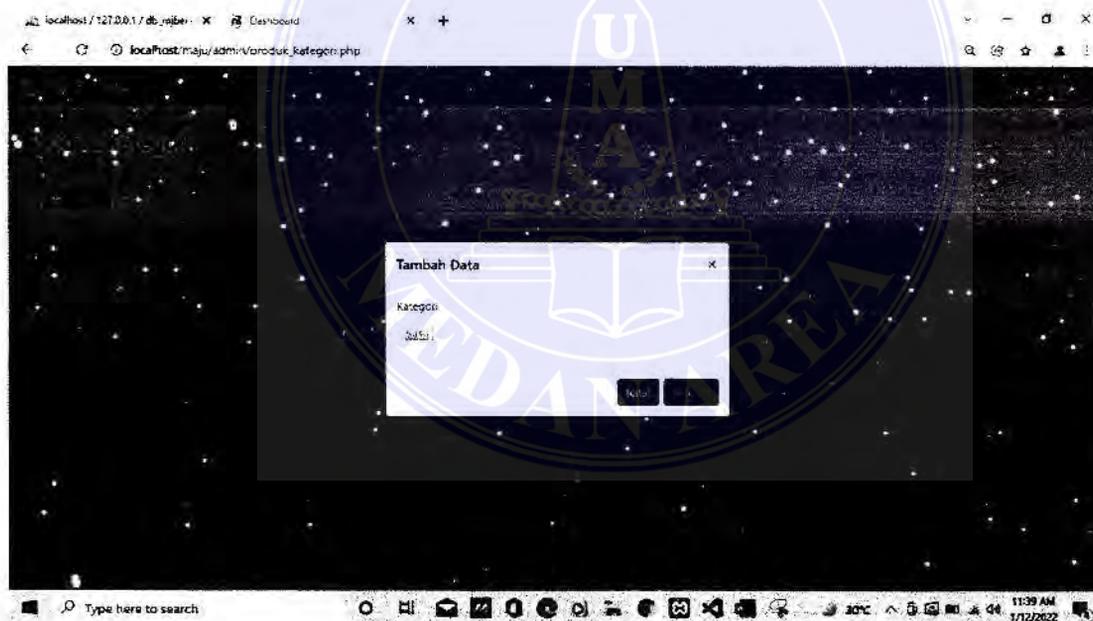


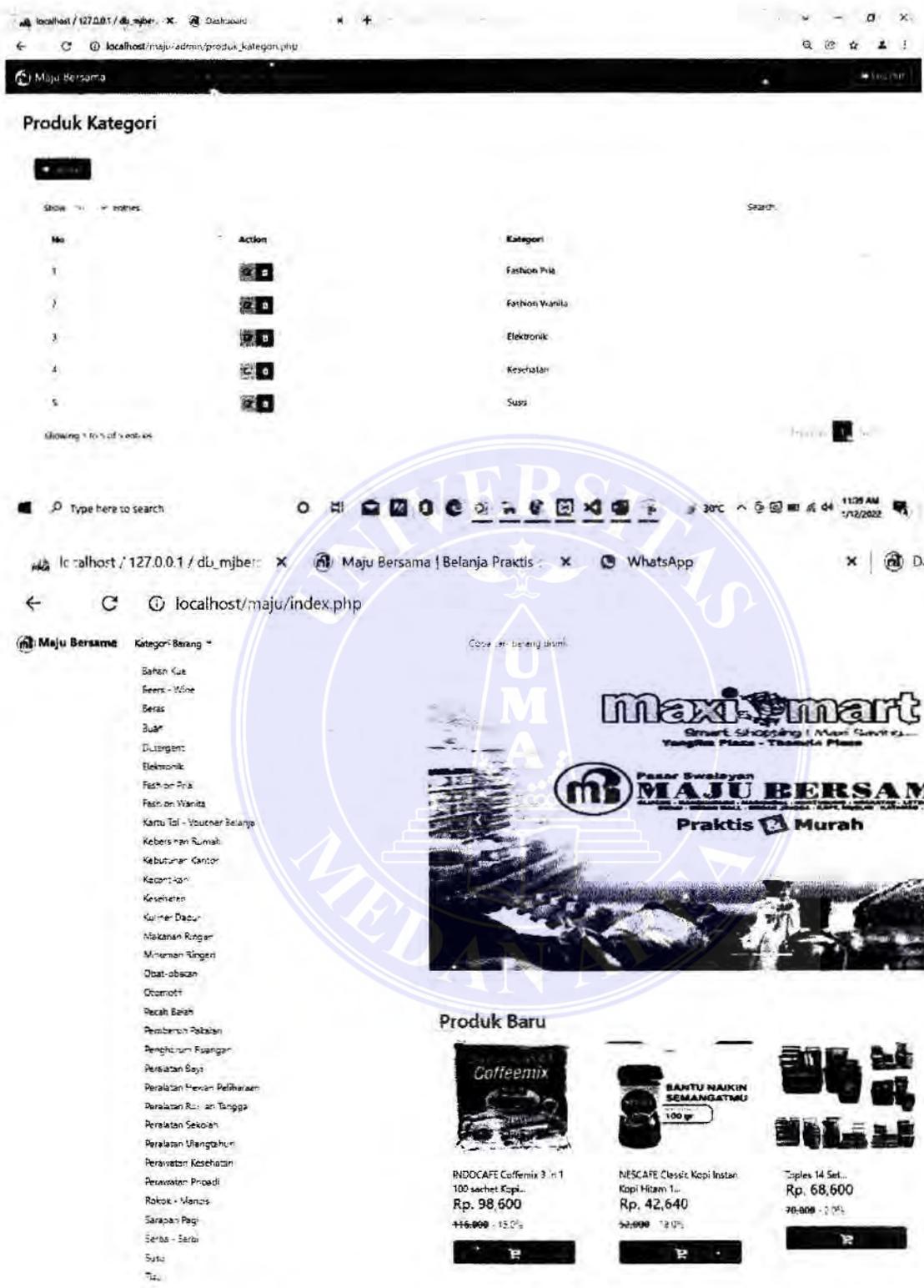


Gambar 3.4.7.7 Tampilan Halaman Tambah Stok Barang

3.4.7.8 Tampilan Halaman Produk Perkategori

Tampilan halaman produk perkategori, hanya dapat diakses oleh admin yaitu halaman yang menampilkan produk sesuai dengan kategori merek yang dipilih, dapat dilihat pada gambar dibawah ini





Gambar 3.4.7.8 Tampilan Halaman Produk Perkategori

3.4.7.9 Tampilan Halaman Register Pelanggan

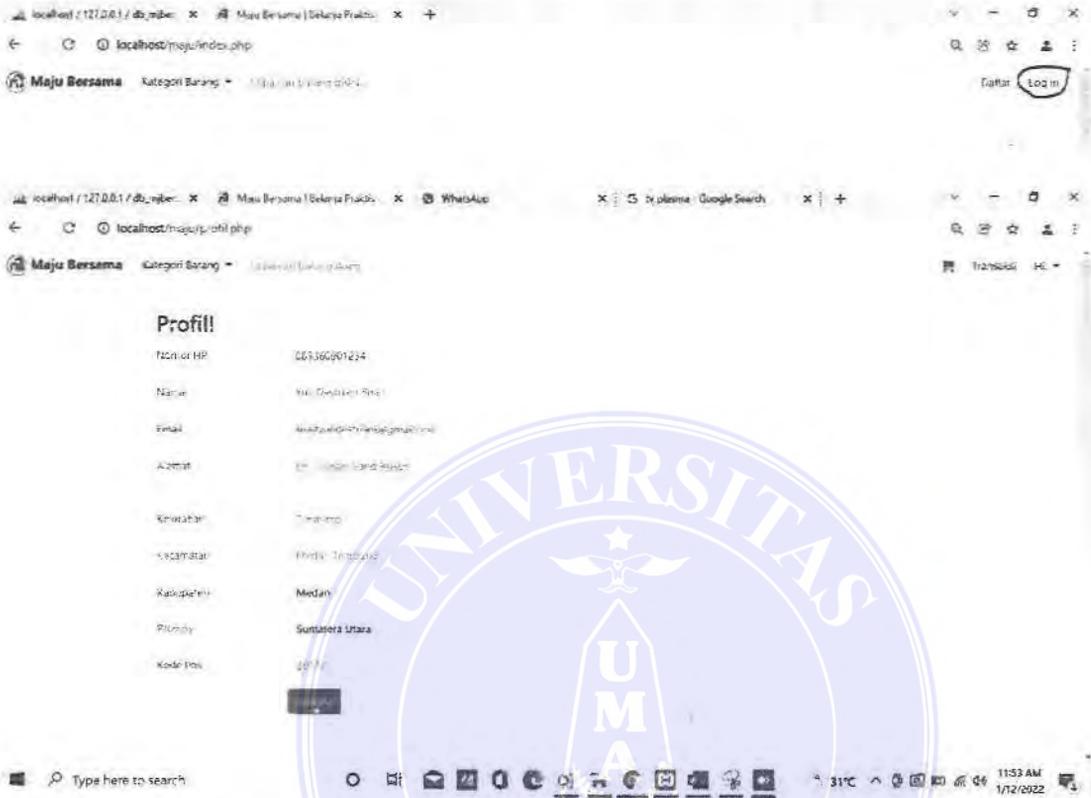
Tampilan halaman register pelanggan dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 3.4.7.9 Tampilan Halaman Register Pelanggan

3.4.7.10 Tampilan Halaman Login Pelanggan

Tampilan halaman login pelanggan dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

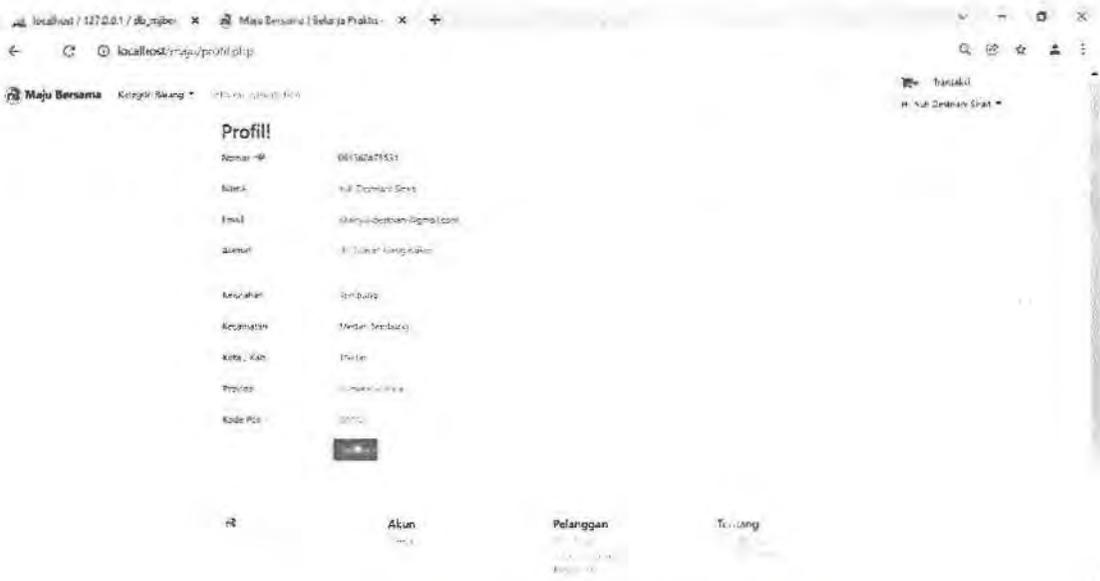


Gambar 3.4.7.10 Tampilan Halaman Login Pelanggan

3.4.7.11 Tampilan Halaman Profil

Tampilan halaman profil dapat dilihat pada gambar dibawah ini

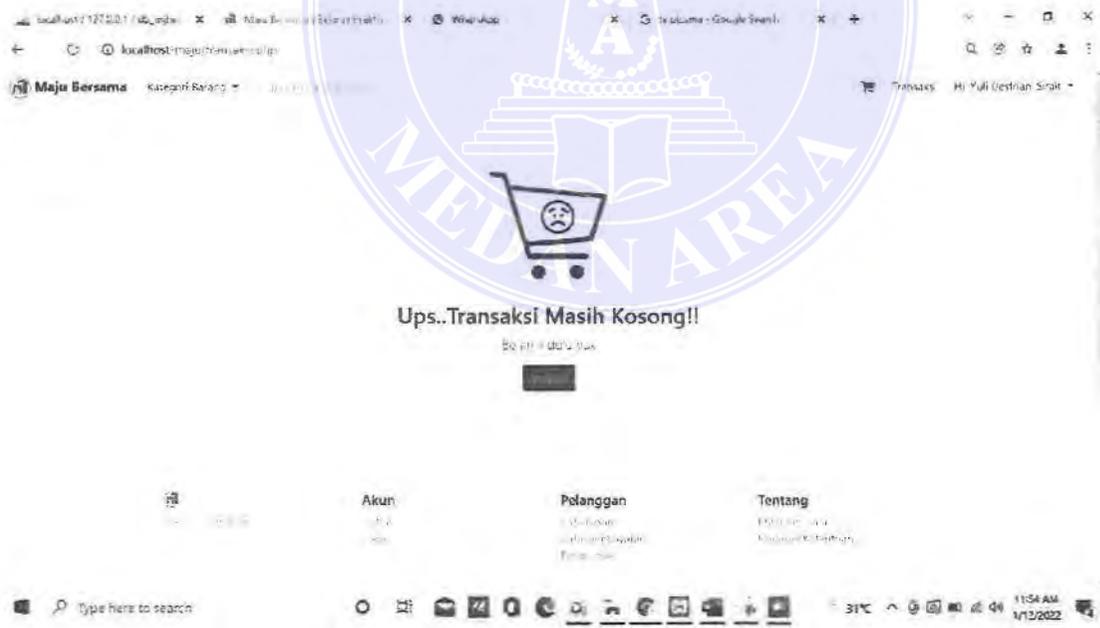


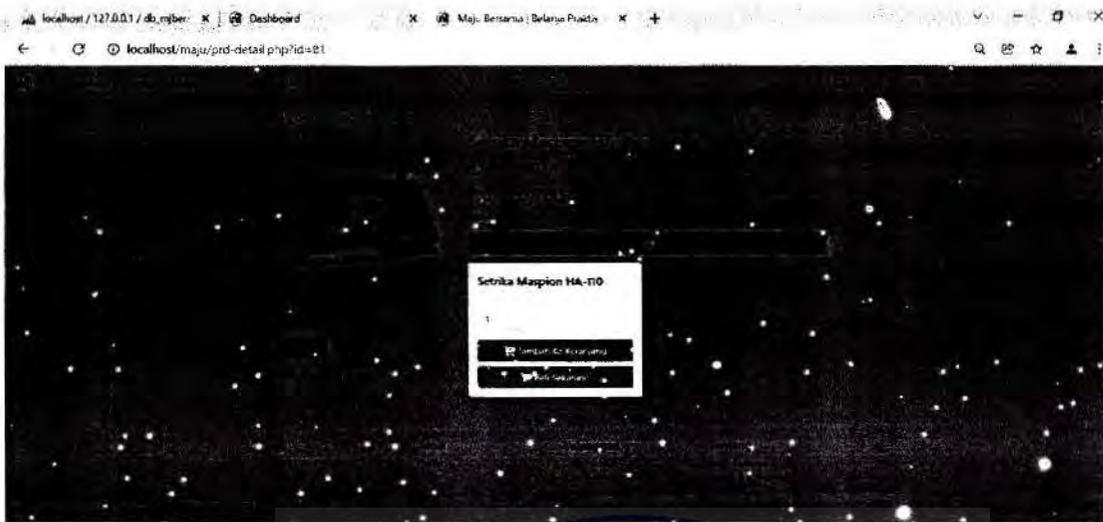


Gambar 3.4.7.11 Tampilan Halaman Profil

3.4.7.12 Tampilan Halaman Transaksi

Tampilan Halaman Transaksi dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

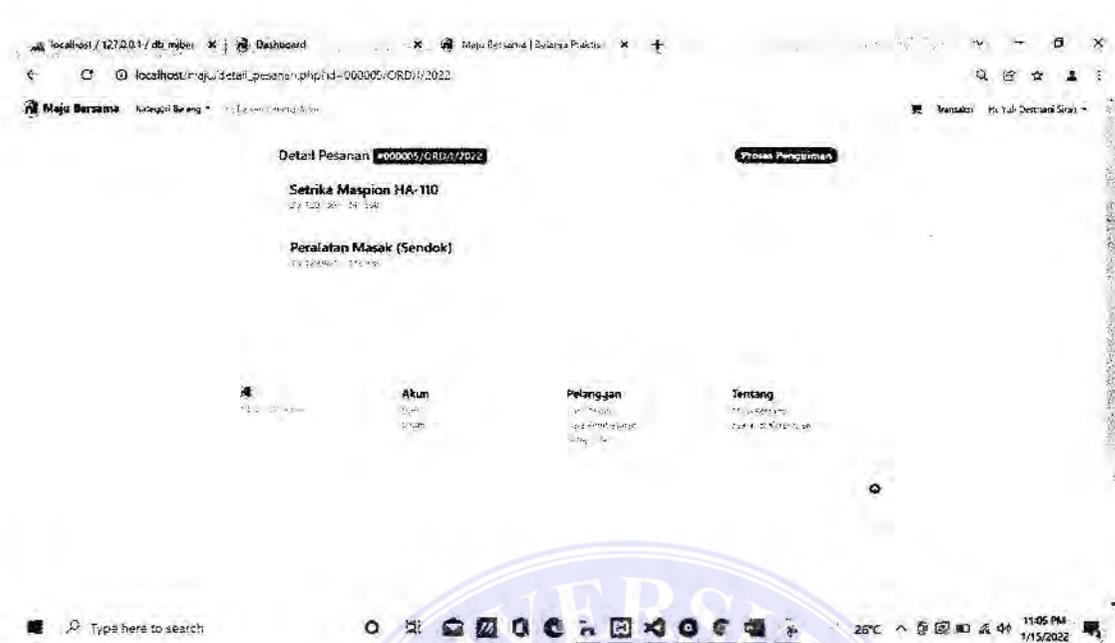




Daftar Transaksi

No	Nomor Pesanan	Waktu	Jumlah	Tipe	Metode	Pengiriman	Status
1	380624781272	19 01 2023 11:00:23	371,460	Belum Bayar	COD	Kurir	Belum Dibayar/Pilih



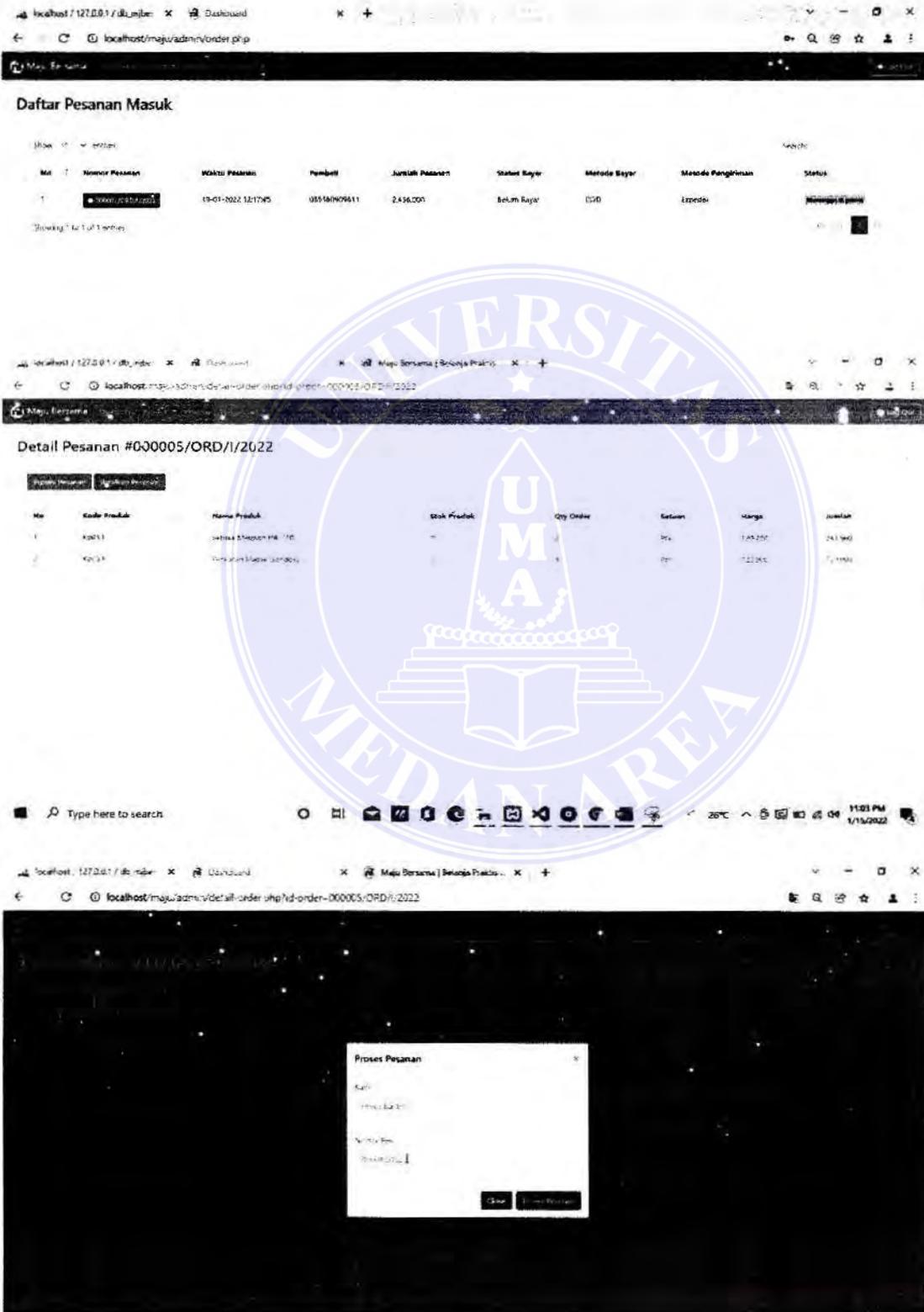


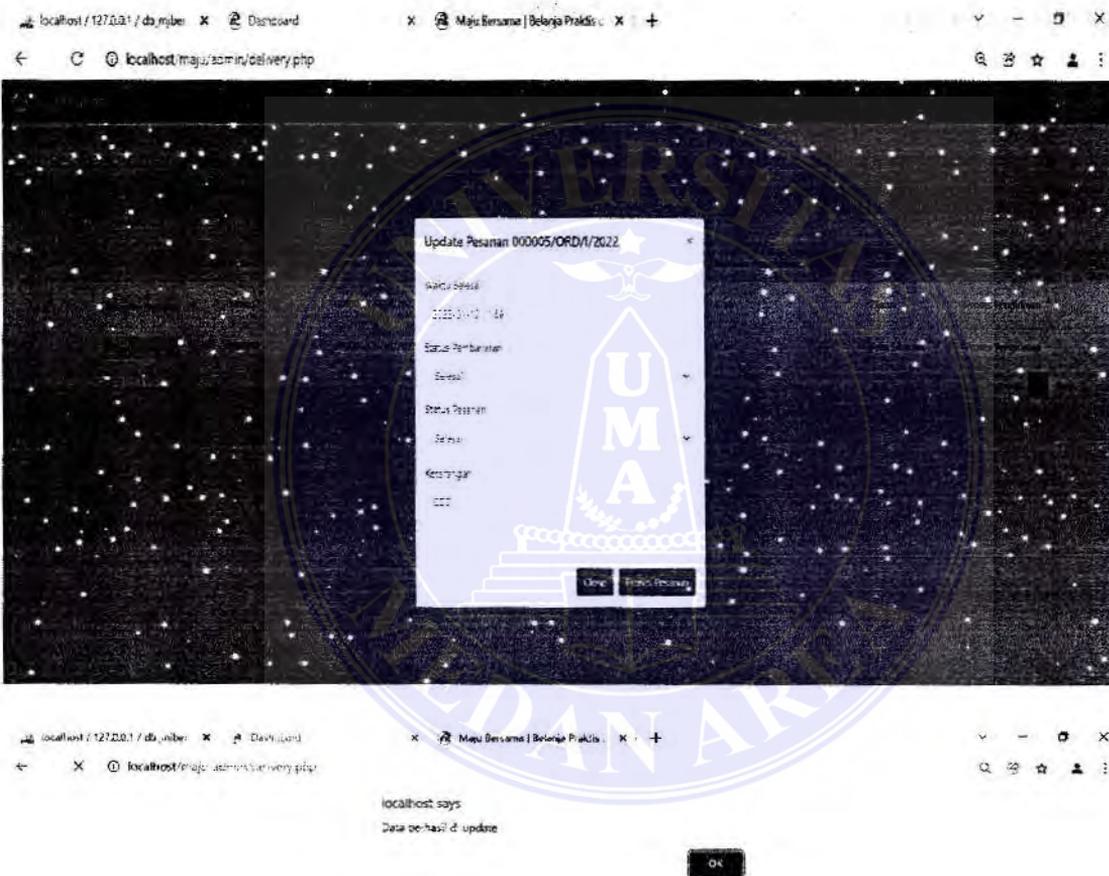
Gambar 3.4.7.12 Tampilan Halaman Transaksi

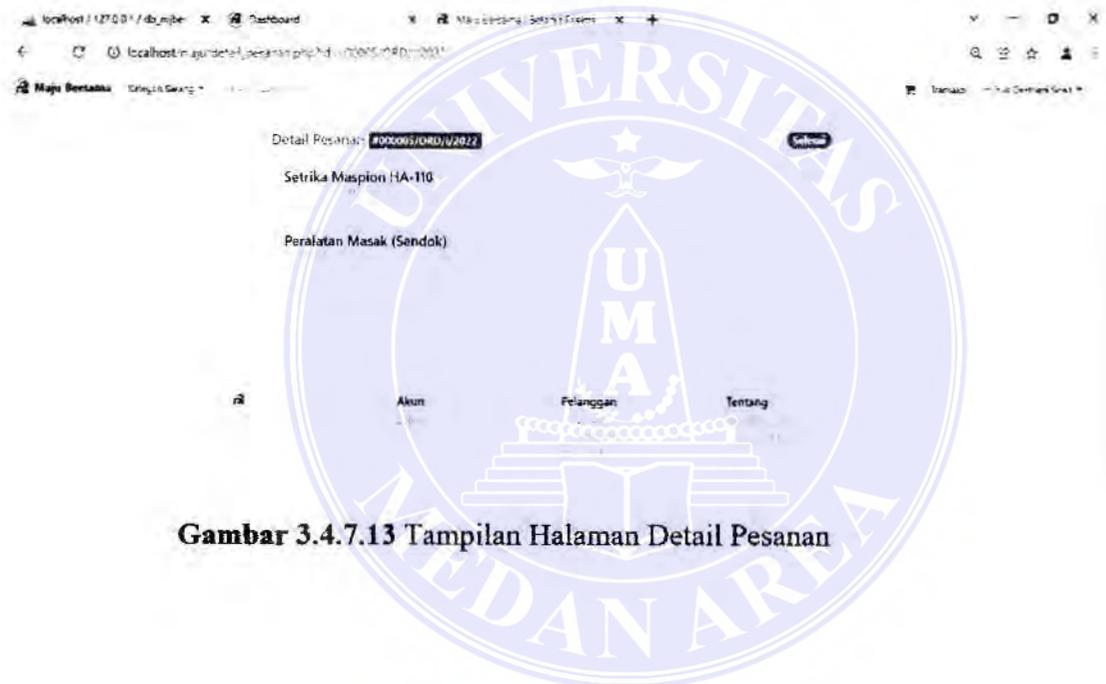
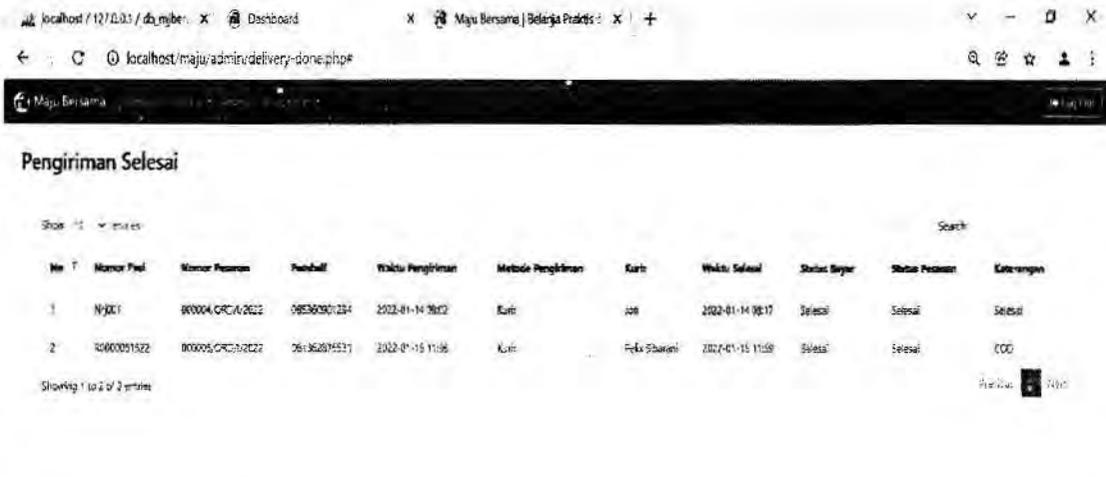


3.4.7.13 Tampilan Halaman Detail Pesanan

Tampilan Halaman Detail Pesanan dapat dilihat pada gambar dibawah ini.







Gambar 3.4.7.13 Tampilan Halaman Detail Pesanan

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web Pada PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono merupakan sebuah sistem yang dapat mempermudah personil atau admin dalam mengelola data barang yang akan dijual, serta dapat mempercepat informasi penjualan online melalui sebuah aplikasi. Bagi pelanggan lebih mudah dalam memproses transaksi dan lebih cepat mendapatkan informasi data barang promo atau diskon di aplikasi. Selain itu berdampak pada peningkatan kinerja proses bisnis penjualan dan pengelolaan data barang, seperti proses pencarian barang promo, harga yang lebih murah, praktis dan akurat, packing yang terjamin menggantikan barang yang rusak, dan membantu peningkatan penjualan penjualan setiap hari.

4.2 Saran

Addapun saran penulis untuk Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web di PT. Pasar Swalayan Maju Bersama Letda Sujono ini yaitu :

1. Menambahkan fitur pencadangan otomatis data barang dan mengembangkan desain tampilan secara berkala agar dapat dilakukan pemulihan setelah terjadi kesalahan data.
2. Perancangan sistem ini menjadi versi android atau mobile untuk memudahkan masyarakat dalam mengakses dan tampilan yang lebih responsif yang lebih berkembang.

DAFTAR PUSTAKA

- Alpiandi, M. R. (2016). "SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB DI SMP NEGERI 2 KECAMATAN GAUNG ANAK SERKA.". *Jurnal SISTEMASI*, 8-13.
- Ardhana, Y. M. (2012). *PHP : Menyelesaikan Website 30 Juta*. Yogyakarta : Jasakom.
- Arief, M. (2011). PHP. "(Programming Hypertext Processing)", 43.
- Aryanto. (2016). *Latihan dan Jawaban Pengolahan Database Mysql Tingkat .*
- Ayu, F. &. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (PKL) Pada Devisi Humas PT. Pegadaian. *Jurnal Intra-Tech*,2(2), 12-25.
- Bagui, S., & Earp, R. . (2003). *Database Design Using Entity-Relationship Diagrams*.
- Burch, J. G., & Grudnitski, G. (1989). *Information System : theory and practive*. New York: Wiley.
- Dalibor. (2007, Maret). *INSTALLING, CONFIGURING, AND DEVELOPING WITH XAMPP*.
- Destiningrum Mara, Q. J. (2017). "SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DOKET BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS : RUMAH SAKIT YUKUM MEDICAL CENTRE)". *Jurnal TEKNOINFO*, 30-37.
- Lewenusa, I. (2020). *Dasar Penggunaan CSS Pada Pengembangan WEB*.
- Lubis, Dewi Milan, Mahdianta Pandia, dan Bersama Sinuraya. (2018). "PERANCANGAN SISTEM MONITORING KEHADIRAN DOSEN BERBASIS QR CODE DAN GPS.". *PUBLIKASI ILMIAH TEKNOLOGI INFORMASI NEUMAN (PITIN)*, 102-106.
- Mayliana, Nila, dan Wahyu Tisno Atmojo. (2019). "Perancangan Sistem Informasi Absensi Karyawan Toko Berbasis Web (Studi Kasus Pada PT Borneo Raya Mandiri)". *Jurnal Inovasi Informatika*, 40-47.
- Rerung, R. (2018). *Pemrograman Web Dasar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Riyanto. (2010). *Sistem Informasi Penjualan Dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta : Gava Media.
- Sibero, A. F. (2013). *In Web Programming Power Pack (p, 11)*. Yogyakarta: